

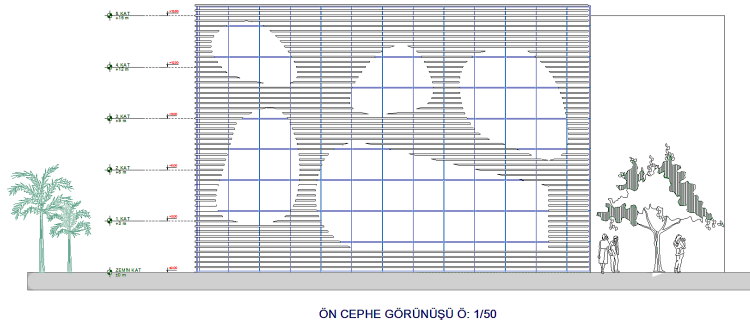
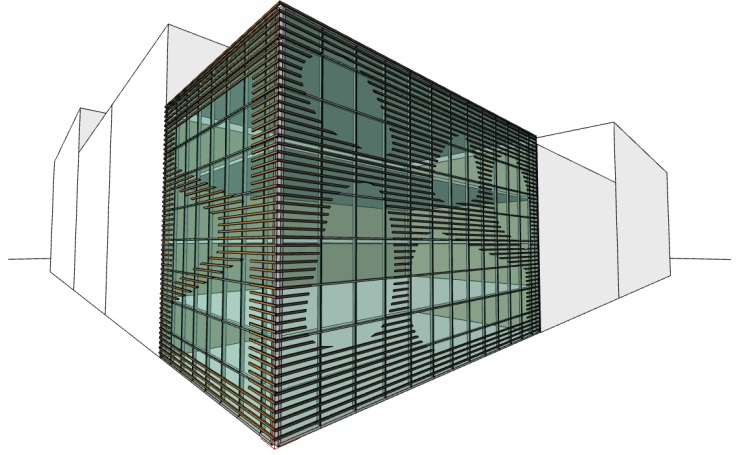


ideCAD Mimari 7' ye genel bakış

Her boyutta proje tasarımına yönelik olarak geliştirilen ideCAD® Mimari, hem mimari çizimlere hem de render ve animasyonlara olanak veren yapısı ile tüm mimari gereksinimleri karşılayacak güçlü bir yazılım.

Üç boyutlu tasarım süreci

ideCAD® Mimari'nin alışkanlıklarınıza göre özelleştirilebilen üç boyutlu arayüzü, rahat ve verimli çalışma olanağı sunar. Üç boyutlu duvar, çatı, merdiven gibi yapı elemanları ile çalışılan programda, tasarımın her aşamasında perspektifte dolaşma imkanı ile projenizin her ayrıntısını gerçekçi bir biçimde görerek, güvenle yol alabilirsiniz.

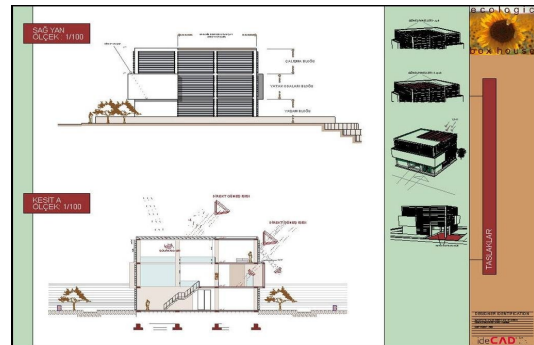
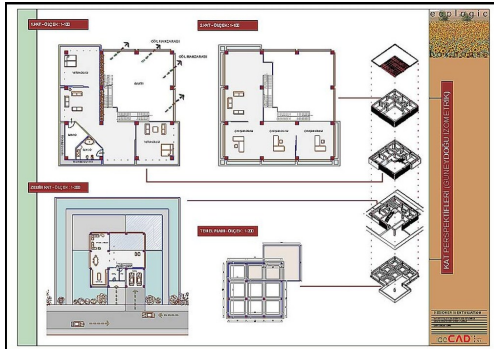


Otomatik hazırlanan kesit ve görünüşler

Programda herhangi bir yerden dilediğiniz anda otomatik kesit ve görünüş alabilirsiniz. Plan, kesit, görünüş ve perspektif üzerinde aynı anda çalışabilirsiniz. Planlarınız üzerinde yaptığınız herhangi bir değişiklik kesit ve görünüşe; görünüş ve perspektif üzerinde yapılan değişiklikler de planlarınıza anında yansır.

Pafta dizaynı ile çıktıya hazır mimari paftalar

Her özelliğini kolaylıkla kullanabileceğiniz ideCAD® Mimari'de, istediğiniz sayıda perspektif penceresi yer alır ve hızlı pafta mizanpajı hazırlama olanağına kavuşursunuz.





ideCAD Mimari 7' ye genel bakış

Etkileyici görsel sonuçlar

Tasarımınızı tamamladıktan sonra kaliteli sunumlar hazırlayarak çalışmanız ile maksimum etki yaratabilirsiniz. Gerçek fotoğraf kalitesindeki render'lar ve hareketli animasyonlar ile sunumlarınıza "hayat katabilirsiniz".



Metraj ve maliyet raporları

Üç boyutlu yapı modeliyle çalışma sayesinde, etüdtan detaylandırmaya ve metraj /maliyet oluşturmaya kadar tüm tasarım aşamaları tek bir programda, hızlı ve zahmetsizce takip edilir. Metraj listeleri mimari yapı modelinden üretilir ve dinamiktir. Duvar üzerindeki kapı pencere boşlukları otomatik minha yapılır. Örn. Süpürgeliğin uzunluğu değiştiğinde metraj listesi de kendini günceller. Sıva, boya, beton, parke gibi yapı bileşenleri kullanıcı tarafından oluşturulabildiği gibi hakediş programlarının veritabanlarından da pozları ve malzeme tanımlarıyla transfer edilebilir. ideCAD Mimari'de oluşturulan metraj listeleri diğer programlara aktarılıp hakedişleri oluşturulabilir.

ideCAD® Mimari, tüm mimarlara tasarım ufuklarını genişletecek yaratıcı ve etkin çalışma olanağı vadediyor.

Artık her şey tam tasarladığınız gibi...



BIM / Building Information Modelling / Yapı Bilgi Sistemi

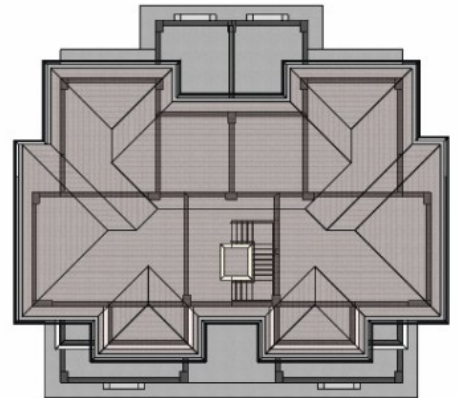
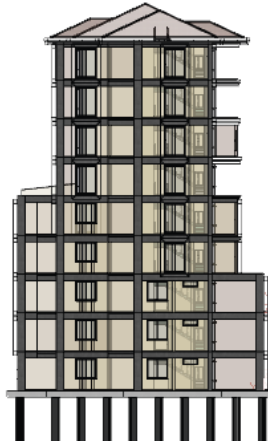
ideCAD® Yapı'nın mimari/statik data yapısındaki uyumluluğu sayesinde, mimarlar gerek meslektaşlarıyla gerekse inşaat mühendisleriyle başarılı bir takım çalışması gerçekleştirebilirler. Aynı dosyayı okumaya izin veren sistem, projeyi birlikte gözden geçirme ve düzenleyebilme olanağı ile hataları en aza indirirken, tasarım süresini de kısaltır. Sonuçta verimlilik artar, yapılan değişiklikler aynı dosya yapısı içerisinde aynen uygulanmış olur.

Taşıyıcı sistem, malzeme ve yükleri mimari modelden okunur; kendi grafik motoru sayesinde bir başka CAD yazılımına ihtiyaç duyulmaz. Statik, betonarme sistemlerin tasarımı ve güçlendirilmesine yönelik TS500 ve deprem yönetmeliği kontrolleri otomatik yapılır ve detay çizimleri üretilir.



BiM (Yapı Bilgi Sistemi) çerçevesinde mimari modelleme sürecinden başlayıp detaylandırma aşamasına kadar aşağıda listelenen süreçler işlenir:

- 1- Mimari modelleme
- 2- Cephe modelleme
- 3- Katı modelleme
- 4- Arazi / Site / Peyzaj modelleme
- 5- İç mimari/ dekorasyon
- 6- Kesit ve görünüşler
- 7- Metraj ve maliyet raporlama
- 8- Görselleştirme
- 9- Animasyon



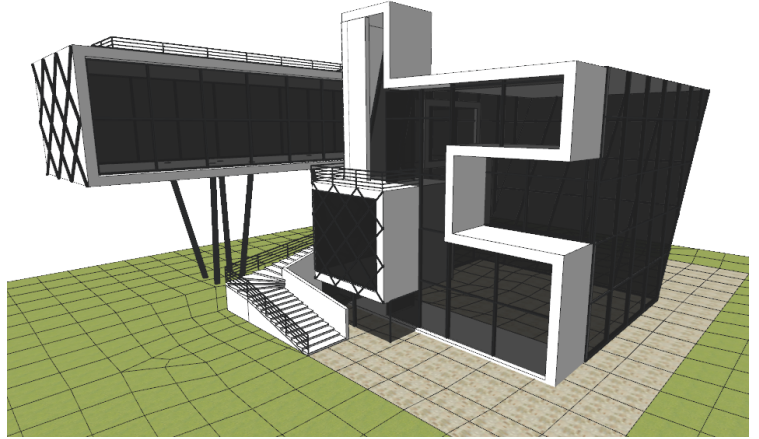


BIM / Building Information Modelling / Yapı Bilgi Sistemi

Entegre tasarım sistemi (IDS) ile güçlü mimari / statik entegrasyon

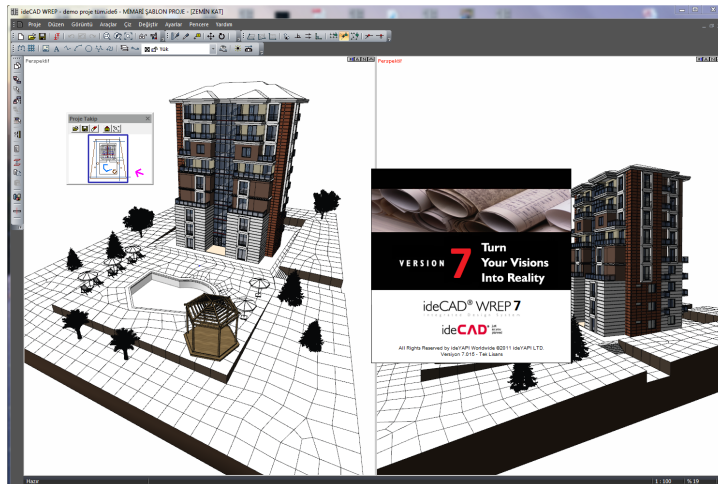
Kağıt ortamında yürütülen çalışmaların zorluğunu ortadan kaldıran IDS (Integrated Design System) sayesinde, ideCAD® Statik ile tam uyumluluk sağlanır. Böylece aynı yapı üzerinde mühendisler ve mimarlar ortak çalışırlar. Her iki taraf da kendisini ilgilendiren çizimleri yapar ve tüm bilgiler ortak bir dosyada toplanır. Ortak veri tabanı sayesinde, bir yerde yapılan değişiklik otomatik olarak diğer yerlere yansır; projeler arası tutarsızlık yaşanmaz, zaman kaybı ve hata riski en aza indirilir. Statik hesaplar için hazırlanan mimari yapı modeli kullanılır.

ideCAD® Mimari ile hazırlanan mimari projelerin statik betonarme hesapları için tekrar veri girilmesine gerek kalmaz. Çünkü projelendirilen yapı aynı yapıdır; duvar, kolon, kiriş, temel, merdiven, döşeme gibi yapı objeleri her iki meslek grubu için ortaktır. Ayrıca objelerin en, boy, yükseklik, materyal gibi özellikleri de aynıdır. Böylelikle mühendis, mimardan, tasarım çalışması sonunda parametreleri bütünüyle belirlenmiş elemanlardan oluşan bir proje teslim alır. Duvar ve döşeme yüklerinin daha mimari proje aşamasında tanımlanabilmesi, projenin, mühendislik çalışmalarının hiçbir bilgi ve zaman kaybı yaşanmadan başlamasını sağlar ve statik hazırlık sürecini kısaltır.



Müşteriyle profesyonel çalışma olanağı : ideCAD Wrep

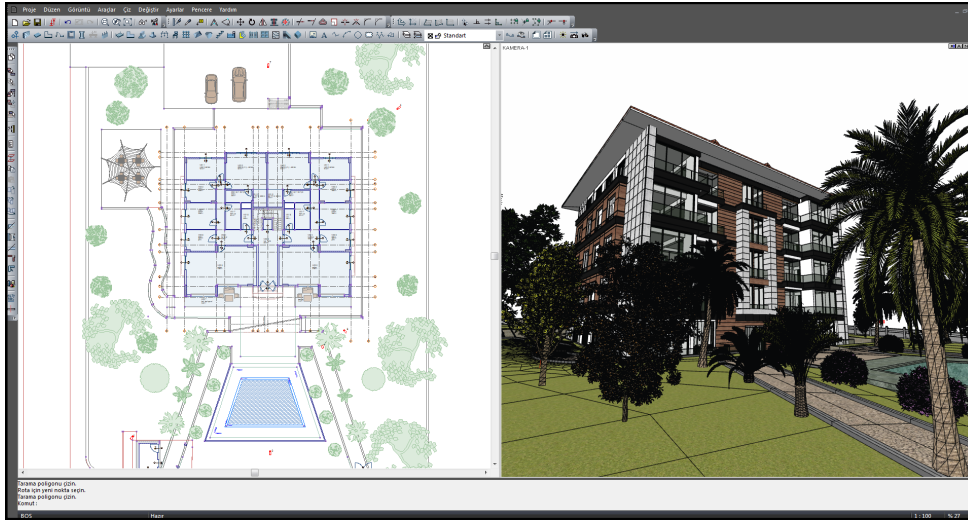
Yeni objeler oluşturabilme dışında, ideCAD® ürünlerinin kullanılmasını sağlayan WREP (Internet Enabled Reviewer, Edit, Plot) özelliği, ideCAD® ürünleriyle yapılan projelerin uzaktan gözden geçirilmesine, değişikliklerinin yapılmasına, yayımlanmasına ve plotter'dan çizdirilmesine olanak verir. Bu sayede mimarlar ve mühendisler hazırladıkları projeleri müşterilerine sunabilir. Müşteriler de bu projeleri ideCAD® WREP yardımıyla gözden geçirme şansına sahip olur. Ücretsiz olarak dağıtılan ideCAD WREP, başarılı bir çalışma sürecinin gerçekleştirilmesine yardımcı olur.



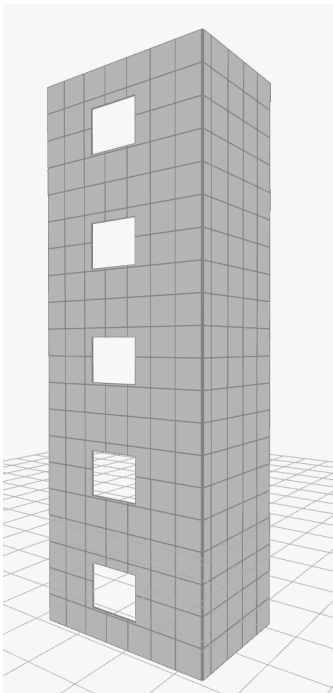


Üç boyutlu objeler ile “akıllı” yapı modeli

ideCAD Mimari®'de, mimari projeyi oluşturan ve plan düzleminde yer alan tüm elemanlar üç boyutludur. Duvar, kolon, kiriş, merdiven, çatı, tefriş gibi mimari ve statik yapı elemanları ile çalışılır. Planda çizilen objeler üç boyut pencerelerinde anında izlenir. Parametrik özellikleri bulunan objeler tasarıma rahatlıkla uyum sağlar. Kendi özelliğini bilen akıllı objeler sayesinde, maksimum oranda zaman tasarrufu sağlanır.



Objeler birbirlerini tanıdıkları ve birbirleriyle bağlantılı oldukları için, bir objede yapılan değişiklik bu değişiklikten etkilenen diğer elemanlara anında yansır. Örneğin bir aksı taşıdığınızda aksa bağlı kapıyı, ölçüyü, mahali ve diğer objeleri de taşımış olursunuz. Benzer şekilde söve elemanı kapı pencereyi otomatik tanıır. Pencerenin şekli veya boyutları değiştirildiğinde sövenin özellikleri de değişir. Kesitler ve metraj tabloları da aynı şekilde güncellenir.



Dış cephe elemanları, cephe üzerindeki tüm pencereleri tanıır ve boşluklarını açar. Pencereler silindiğinde cephedeki ilgili boşluklar kapanarak eski haline döner.

Herhangi bir değişiklik son dakikada bile yapılabilir ve tekrar başa dönüp çalışmaya gerek kalmaz. Böylece müşteriye sunuma giderken, son anda gelen önerileri bile proje üzerinde hızla gerçekleştirebilirsiniz.



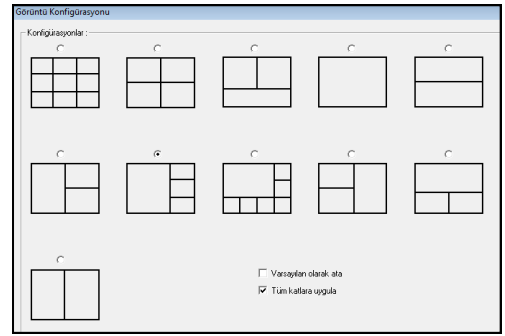
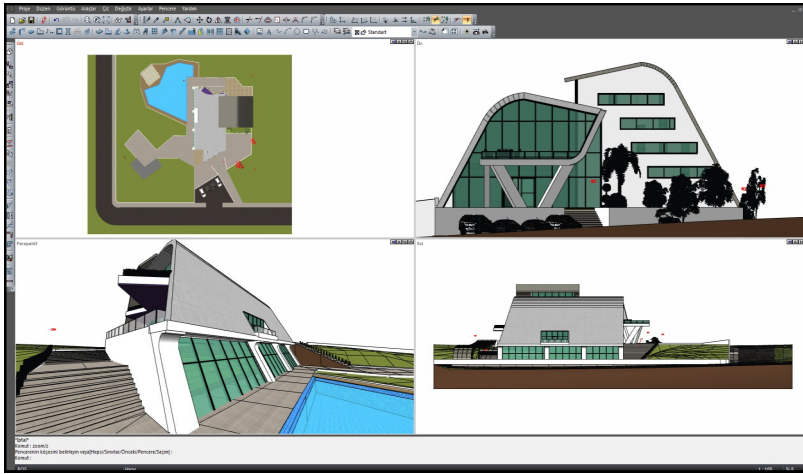


Arayüz

Standart bir Windows programında olan tüm unsurları içeren program, kendi grafik editörü ve CAD ortamıyla keyifli, zahmetsiz, hızlı ve hatasız bir tasarım ortamı sunar.

Kullanımı kolaylaştıran gelişmiş CAD ara yüzü

Objeye mantığı ile çalışan programda, tüm yapı elemanları grafik tabanlı veri girişi ile desteklenmiştir. Bir obje girildiğinde planla birlikte 3 boyutlu model anında oluşturulur. Tüm objeler akıllıdır ve kendi görevleri dahilinde diğer objelerin geometrik ve mimari özelliklerini tanırlar. Örneğin mahal, duvarlarla oluşturulmuş kapalı bir alanını otomatik olarak görür.



Çağdaş menü, toolbar, ikon ve pencere düzeni

Program Windows işletim sisteminin özelliklerini kullanır. Özelleştirilebilir menüler, toolbarlar ve ikonlar ile global standartta çalışma ortamı sunulur. Program görünümünü değişikliği, yerleri değiştirilebilen ve yeni eklenebilen ikonlar ve çalışma ekranının kaç bölüneceği gibi seçenekler kişiye özel bir çalışma arayüzü sunar.



Komut satırı

Fare kullanımının yanında program, komutla veri girişine de imkan tanır. Örneğin; komut satırına "duvar" yazarak duvar çizimine başlayabilirsiniz. Üstelik mevcut komutları da değiştirebilirsiniz, "duvar" komutu yerine herhangi bir kısayol tanımlayarak, o komutla duvar çizmeyi tercih edebilirsiniz.

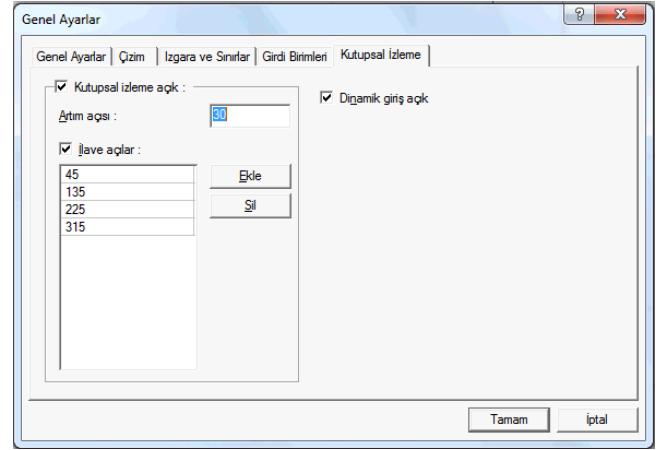
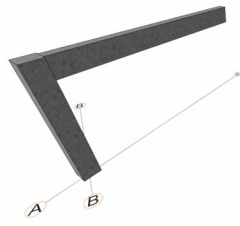
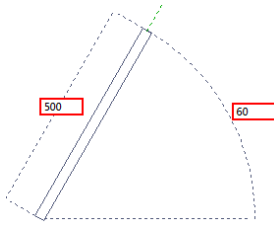
Sıradaki noktayı belirleyin veya [Undo/Ayarlar/yerleşimi değiştirmek için *boşluk tuşu*]:
Komut : wall/duvar/w/d
İlk noktayı belirleyin veya [Ayarlar/yerleşimi değiştirmek için *boşluk tuşu*]:
Sıradaki noktayı belirleyin veya [Ayarlar/yerleşimi değiştirmek için *boşluk tuşu*]:



Arayüz

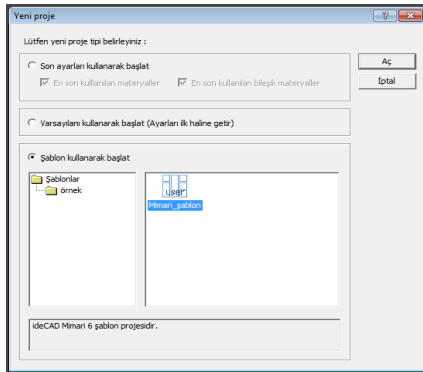
Dinamik giriş (dynamic input) ve kutupsal izleme

Obje girerken aynı anda açı ve uzunluk bilgilerinin de girilmesini, dinamik giriş ile tanımlanan açının katlarında çizim yapılmasını sağlayan kutupsal izleme seçeneği hızlı bir çizim süreci sağlar.



Ayarlarınızı kişiselleştirin

Obje mantığı ile çalışan programda her objenin kendi özelliklerinin yer aldığı diyaloglar bulunur. Bu diyaloglarda objelerin renk, doku vb görsel özellikleri değiştirilebildiği gibi, en, boy, yükseklik gibi geometrik özelliklerini ilgilendiren ayarlar da kişiselleştirilebilir. Kişiselleştirilen ayarlar gerekirse "şablon" olarak kayıt edilebilir. Yeni projeye ayarları ilk haline getirerek, son çalışılan ayarları kullanarak veya kayıt edilen herhangi bir "şablon proje" yükleyerek başlayabilirsiniz.



- Ayarların kişiselleştirilerek her kullanıcının kendi tarzını belirleyebilmesi
- Bilgi girişlerinde metreye ek olarak cm, mm, fit veya inç seçenekleri ile bilgi girebilme
- Obje ayarlarında sık kullanılan ayarları favorilerime kaydederek daha sonra hazır setlerle çalışabilme. (iç duvar, parapet duvarı vb)

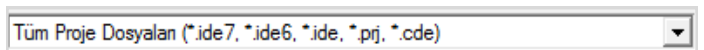
- Objelerin renk, doku vb. görünümüne yönelik ayarlarının değiştirilebilmesi
- Şablon projesi oluşturabilme
- Yeni projeyi; ayarları ilk haline getirerek, son çalışılan ayarları veya kullanıcı tanımlı şablon projeyi yükleyerek açabilme seçenekleri

Tüm dataları tek bir dosya altında yazabilme ve dosyanın sıkıştırılarak kayıt edebilmesi

Tanımlanan kat ve kalıp planları, oluşturulan paftalar, kesit ve görünüşler ve detayların hepsi birden tek bir dosyaya kayıt edilirler. Seçeneğe bağlı olarak veriler, sıkıştırılmış şekilde saklanabilir ve böylelikle proje arşivde daha az yer kaplar.

Eski versiyona veri aktarma imkanı

Yeni versiyon önceki versiyonları da açabilirken, ihtiyaç duyulduğunda ise yeni versiyonda kayıt edilmiş dosya, daha eski bir versiyona aktarılabilir.





Arayüz

Aks ve ızgara sistemi tanımlayabilme

Aks kesişimlerinde düğüm noktası oluşturulur ve veri girişi sırasında imleç , “yakalama modu” aktif olduğu sürece aks kesişimlerini yakalar. Tercihe bağlı olarak yatay ve dikey yönlerde ızgara sistemi de oluşturulabilir. Izgara çizgileri aralarındaki kalan mesafe her yön için ayrı ayrı düzenlenebilir. Izgara çizgileri arasında alanı daha küçük parçalara bölebilen yardımcı ızgara çizgileri de kullanım olanakları dahilindedir.

2 ve 3 boyutlu model üzerinde çalışabilme olanakları

- Çalışma düzlemi tanımlayabilme
- Aksonometrik görüntülerle çalışabilme
- Lokal koordinat sistemi tanımlanabilmesi
- Ön, arka, sol ve sağ düzlemsel görünüşlerle çalışabilme
- 3B perspektif görünüşler
- İnteraktif kamera olanakları
- OpenGL teknolojisinin kullanılması
- Tel çerçeve, saklı çizgi, katı, kenar çizgili katı model ve 3boyutlu model çerçeve görünüşleri
- En genel hali ile kesit ve görünüşlerin alınabilmesi

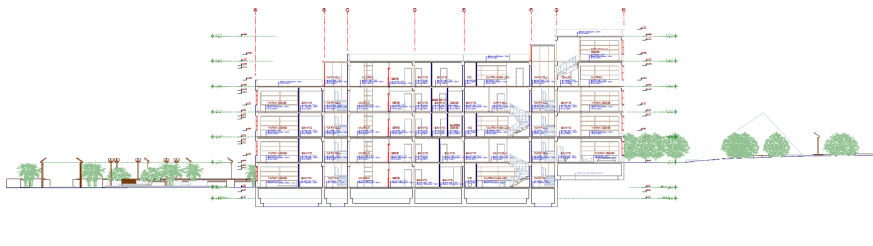


- Zum komutları
- Yapılan işlemleri sınırsız sayıda geri (undo) ve ileri (redo) alabilme
- Paralel ve dik referans komutları ile referans alınan objeye göre paralel ve dik çizilebilme
- Obje çoğaltma komutları
- Otomatik kat türetme
- Kat veya proje bazında tek işlemle elemanları isimlendirebilme
- Objeyi tek komutla tüm katlarda seçebilme
- Son seçimin program tarafından hatırlanması

- "Mimari uyumlu hale getir/statik uyumlu hale getir" komutları ile projedeki katmanlarının, çizim ayarlarının vb. özelliklerini tek tuş ile otomatik kapatabilme
- Seçim grupları oluşturabilme ve belirli elemanları o grupların içine alabilme ve gruba dahil elemanları tek seferde seçebilme
- Align (hizala) ve distribute (dağıt) komutları
- Uzaklık, alan, açı vb. ölçüm yapabilen yardımcı komutlar
- F1 yardım alabilme
- Otomatik güncelleme özelliği sayesinde kullanıcılar programa en son eklenen olanakları anında kullanmaya başlayabilirler.



Geleneksel 2 boyutlu çizim araçları yerine, 3 boyutlu gerçek yapı elemanları ile tasarım yapılır. Tek bir yazılım çatısı altında mimari ve statik objelerle birlikte çalışma imkanı veren ideCAD Mimari' de; kolon, kiriş, döşeme gibi kalıp planı objeleri ile duvar, kapı, pencere, çatı, merdiven gibi mimari plan objeleri aynı projede çizilir. Tüm yapının temelden çatıya tek bir veri tabanında oluşması sayesinde, otomatik kesit / görünüşler, metraj paftaları ve görselleştirme eksiksiz hazırlanmış olur.



M.17AJ

ideCAD[®] the digital
drawing room

1. KAT

Yapı Bileşenleri : 5/10 mermer - mer

Birim Haliyleti : 1.000.000,00 lira

0000

Miktar

Tutar

227,24 m

227.247.000,00

Yapı Bileşenleri : Alüminyum alüminyum - sp

Birim Haliyleti : 1.000.000,00 lira

0000

Miktar

Tutar

227,24 m

227.247.000,00

0000

Miktar

Tutar

1,00

100.000,00

C2

0,50

50.000,00

C3

0,50

50.000,00

C4

0,50

50.000,00

C5

0,50

50.000,00

C6

0,50

50.000,00

C7

0,50

50.000,00

C8

0,50

50.000,00

H001

5,00

5.000,00,00

H002

5,00

5.000,00,00

H003

5,00

5.000,00,00

H004

5,00

5.000,00,00

H005

5,00

5.000,00,00

H006

5,00

5.000,00,00

H007

5,00

5.000,00,00

H008

5,00

5.000,00,00

H009

5,00

5.000,00,00

H010

5,00

5.000,00,00

H011

5,00

5.000,00,00

H012

5,00

5.000,00,00

H013

5,00

5.000,00,00

H014

5,00

5.000,00,00

H015

5,00

5.000,00,00

H016

5,00

5.000,00,00

H017

5,00

5.000,00,00

H018

5,00

5.000,00,00

H019

5,00

5.000,00,00

H020

5,00

5.000,00,00

H021

5,00

5.000,00,00

H022

5,00

5.000,00,00

H023

5,00

5.000,00,00

H024

5,00

5.000,00,00

H025

5,00

5.000,00,00

H026

5,00

5.000,00,00

H027

5,00

5.000,00,00

H028

5,00

5.000,00,00

H029

5,00

5.000,00,00

H030

5,00

5.000,00,00

H031

5,00

5.000,00,00

H032

5,00

5.000,00,00

H033

5,00

5.000,00,00

H034

5,00

5.000,00,00

H035

5,00

5.000,00,00

H036

5,00

5.000,00,00

H037

5,00

5.000,00,00

H038

5,00

5.000,00,00

H039

5,00

5.000,00,00

H040

5,00

5.000,00,00

H041

5,00

5.000,00,00

H042

5,00

5.000,00,00

H043

5,00

5.000,00,00

H044

5,00

5.000,00,00

H045

5,00

5.000,00,00

H046

5,00

5.000,00,00

H047

5,00

5.000,00,00

H048

5,00

5.000,00,00

H049

5,00

5.000,00,00

H050

5,00

5.000,00,00

H051

5,00

5.000,00,00

H052

5,00

5.000,00,00

H053

5,00

5.000,00,00

H054

5,00

5.000,00,00

H055

5,00

5.000,00,00

H056

5,00

5.000,00,00

H057

5,00

5.000,00,00

H058

5,00

5.000,00,00

H059

5,00

5.000,00,00

H060

5,00

5.000,00,00

H061

5,00

5.000,00,00

H062

5,00

5.000,00,00

H063

5,00

5.000,00,00

H064

5,00

5.000,00,00

H065

5,00

5.000,00,00

H066

5,00

5.000,00,00

H067

5,00

5.000,00,00

H068

5,00

5.000,00,00

H069

5,00

5.000,00,00

H070

5,00

5.000,00,00

H071

5,00

5.000,00,00

H072

5,00

5.000,00,00

H073

5,00

5.000,00,00

H074

5,00

5.000,00,00

H075

5,00

5.000,00,00

H076

5,00

5.000,00,00

H077

5,00

5.000,00,00

H078

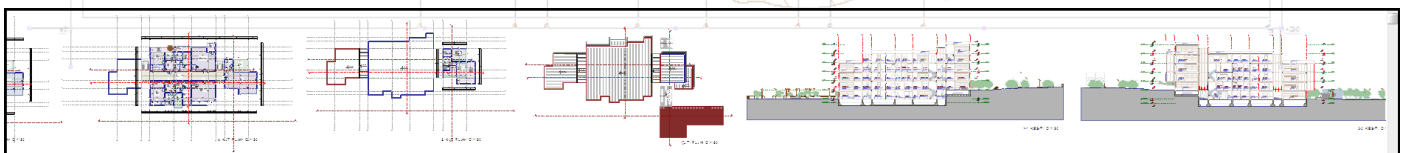
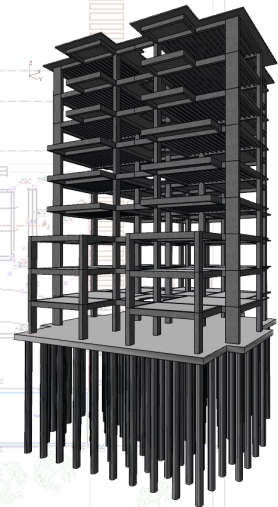
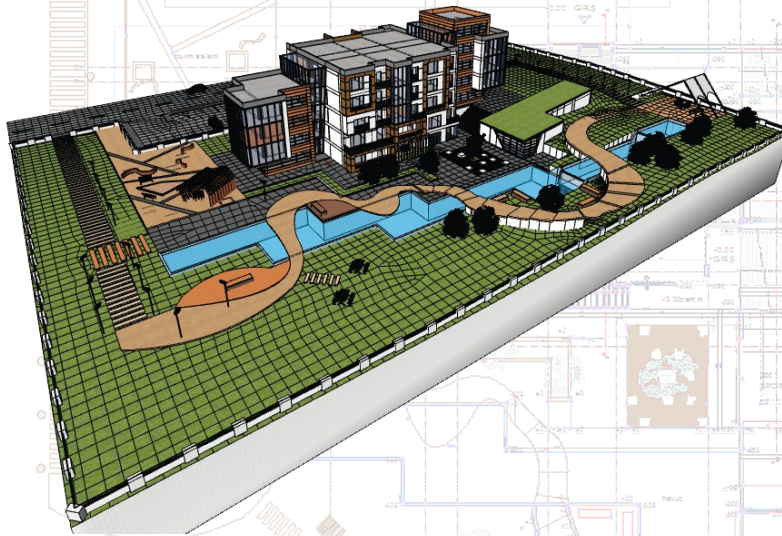
5,00

5.000,00,00

H079

5,00

5.000,00,00

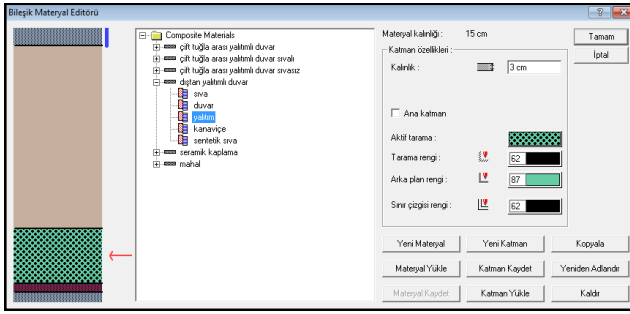
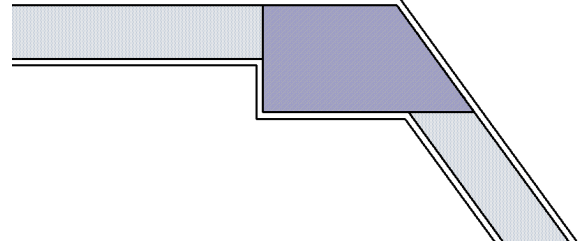




Üç Boyutlu Mimari Yapı Elemanları

Duvarlar

Çizgi çizer gibi iki nokta tıklanarak yapılan duvar çiziminde, duvar/ kolon/ sıva kesişimleri otomatik gerçekleşir. Düz, dörtgen, çokgen, yay, çember veya eğrisel geometrilerde çizilebilen duvarların her yüzüne ayrı kaplama malzemesi atanabilir. Her köşesi için farklı kot değerleri verilebilir ve duvar üzerinde boşluklar açılabilir.

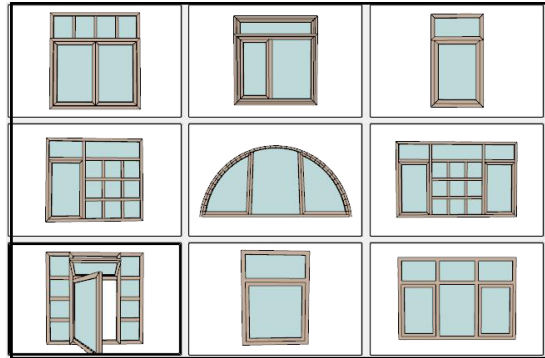


Bileşik materyaller olanağı ile yalıtımlı duvar gibi farklı katmanlara sahip kompozit duvarlar da çizilir. Program kütüphanesindeki hazır katmanları kullanılabileceğiniz gibi kendi özel katman grubunuzu oluşturup duvarlara atayabilirsiniz.

Duvarlar tüm özellikleri ile "sık kullanılanlar" bölümüne kaydedilir. Böylece iç duvar, dış duvar, parapet veya bahçe duvarı gibi kategorilere kolayca erişilerek hızlı bir çizim süreci sağlanır.

Kapı ve pencereler

Yüzlerce parametrik kapı, pencere ve duvar içi boşluk tipleri arasından seçim yapabileceğiniz akıllı mimari ODT (object design tools) kütüphanesiyle çalışılır. Programda pencereler açılış tipine göre sürme, menteşeli, giyotin ve vasistas olarak gruplandırılmıştır. Tüm kapı ve pencereler tercihe göre 1/50, 1/100 veya 1/200 ölçeğine uygun plan, kesit ve görünüş tekniğinde çizilir.



Kapı ve pencereler eğrisel duvarların üzerine eğrisel veya düz yerleşebilir.

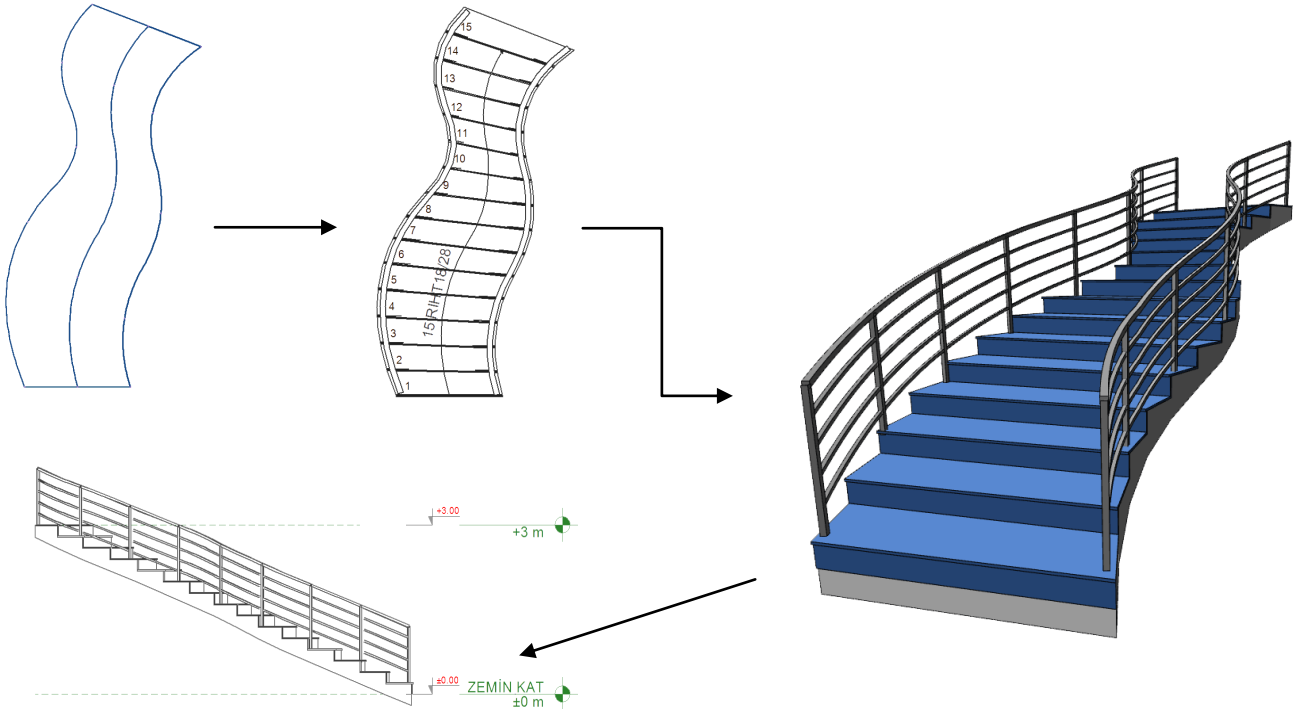


Üç Boyutlu Mimari Yapı Elemanları

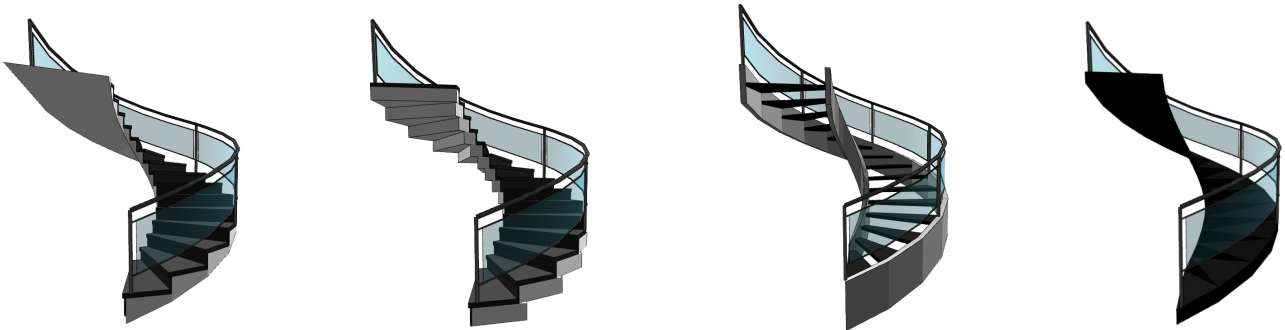
Merdivenler

Zengin merdiven kütüphanesine ilave olarak 'kullanıcı tanımlı özel merdivenler oluşturma' imkanı

Rota objesi ile tanımlanan 2 boyutlu merdiven konturları, 3 boyutlu merdivenlere dönüştürülür. Merdiven alanı ekle komutu ile mevcut merdivenlere sahanlık veya merdiven alanları eklenebilir. Çizilen merdivenlerin dengelemesi otomatik yapılırken korkuluk, küpeşte, rıht ve basamak kaplamalarıyla birlikte model oluşur. Merdiven deformasyonu komutları ile mevcut merdiven konturları deforme edilerek yeni tipler yaratılabilir. Çıkış hatlarının yönü değiştirilebilir. Plak, katlanmış plak, limon kiriş ve rampa seçenekleriyle oluşturulabilen merdivenler, hem planda hem de otomatik kesit ve görünüşlerde mimari teknik resim kurallarına uygun olarak çizilir.



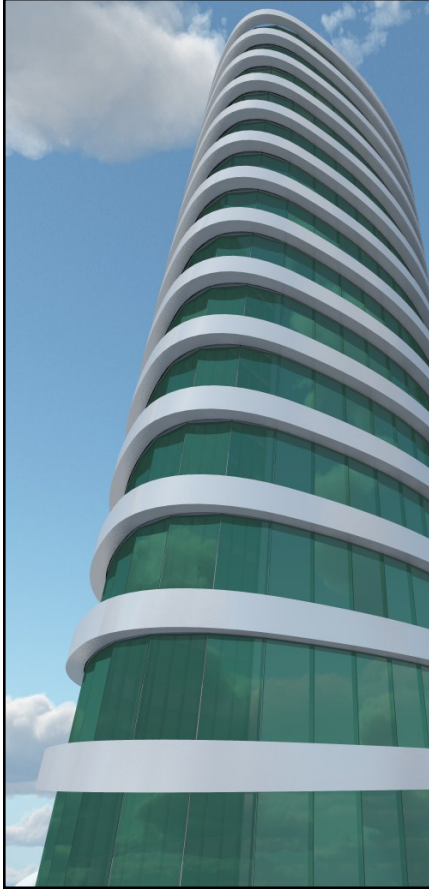
Plak, katlanmış plak, limon kiriş ve rampa konstrüksiyon seçenekleri



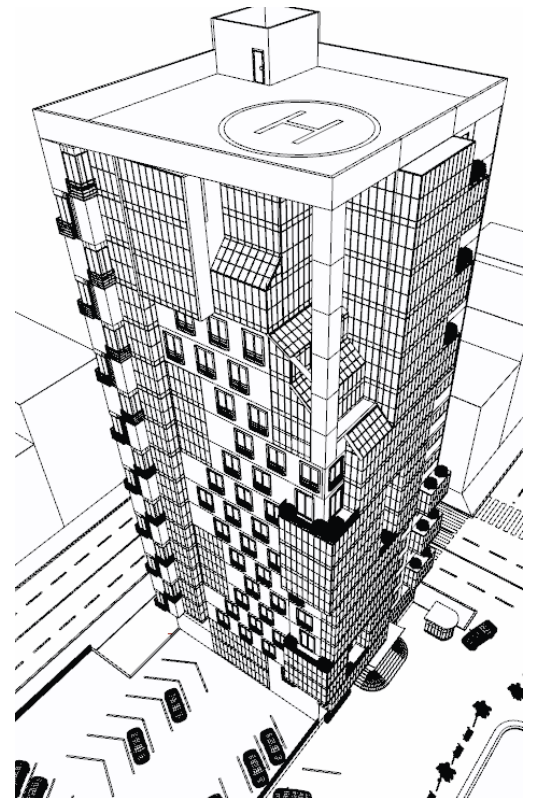
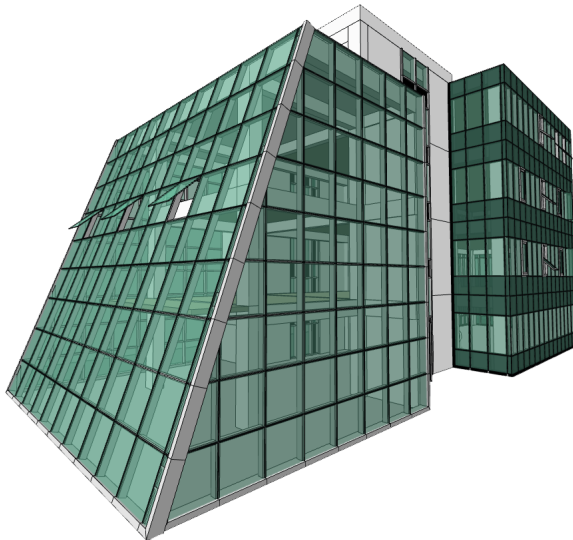
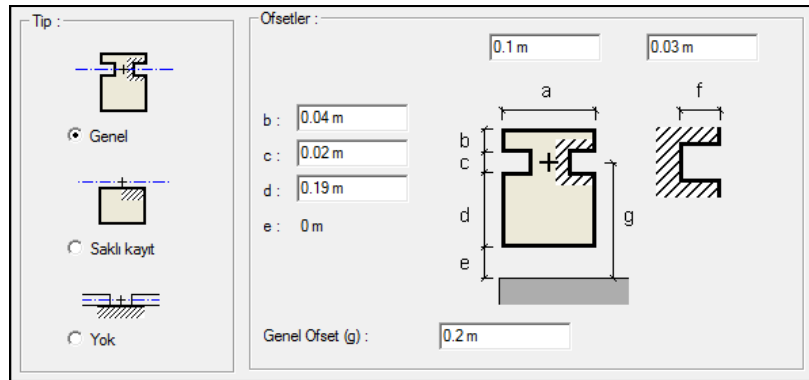


Cephe Modelleme

Giydirme cephe tasarımı



- Giydirme cepheleri çizgi, yay veya spline konturlarla istenilen formda çizilebilir
- Dış çerçeve (sınır), yatay kayıt, dikey kayıt ve farklı panel gruplarıyla modelleme
- Profilleri tercihe göre cephenin tek veya iki tarafından gizleyerek cam -cama birleşimli giydirme cephe tasarlama
- Cephe üzerinde istenilen yüzeyleri silme, kapı-pencere ekleme, cam ve dolu panelleri istenilen eksende döndürme
- Doğrusal yüzeyleri yatayla açı yapacak şekilde eğebilme
- Giydirme cephe / çatıyla kes entegrasyonu ile yatayla açılı cepheleri trimleyebilme



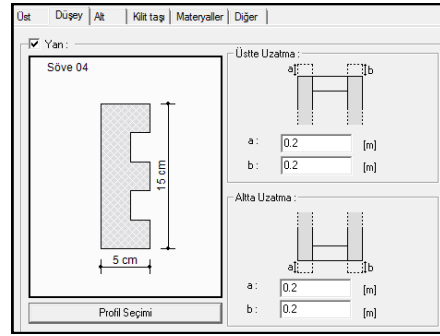
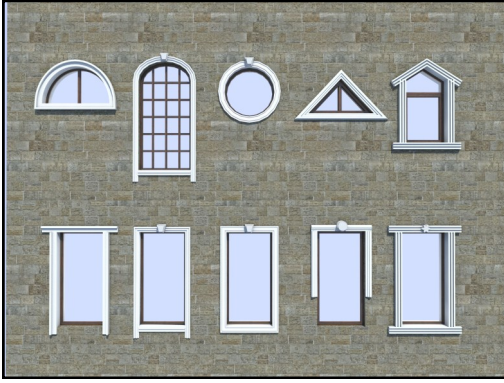


Cephe Modelleme

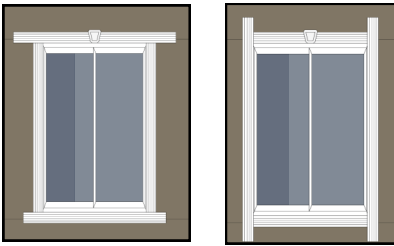
Tüm cepheye tek adımda tanımlanabilen **yalı baskısı**, **fuga** ve **terracotta kaplama** seçenekleri, parametrik söve, korkuluk, kat silmesi ve giydirme cephe çözümleriyle pratik, hızlı ve zevkli bir tasarım süreci yaşanır. Tüm cephe elemanları, ilişkili olduğu diğer yapı elemanlarına akıllı obje mantığıyla bağlıdır. Projede yapılan değişiklikler cephe modelinde anında güncellenir.

Söveler

Günümüz mimarisinde sıkça kullanılan söveler, ideCAD Mi-mari'de tek adımda kolayca çizilir. İsterseniz hazır söve kesit-lerden seçim yapabilir veya 2 boyutta çizdiğiniz profilleri kulla-narak özel söveler tasarlayabilirsiniz.



Formunu yerleştiği pencerenin geometrik formundan alan söveler, dai-resel bir pencereye bağlanınca dairesel, üçgen bir pencereye bağlanınca üçgen çizilir. Kapı ve pencerelerle entegre çalıştığı için pencere taşındığında veya boyutları değiştiğinde söveler de yeni duruma göre revize edilir.



Söve profillerinin ofsetlenebilmesi sayesinde, birden fazla pencereyi ya-tay veya dikey düzlemde içine alan düzenlemeler yapılabilir. Ayrıca üst, alt ve yan profil tipleri ve uzatma parametreleri değiştirilerek, farklı söve tasarımları kolaylıkla yaratılırken, kesit ve görünüşlerde de teknik söve çizimleri otomatik olarak hazırlanacaktır.





Cephe Modelleme

Parametrik cephe kaplamaları

Fugalı kaplama, terra cotta ve yalı baskısı kaplamalar, tek katta, planda çizgi çizer gibi tanımlanırken, verilen yükseklikte tüm bina cephesine uygulanır. Tüm katlarda cephe üzerine denk gelen kapı ve pencere boşlukları otomatik boşaltılır. Pencere taşınırsa cephedeki boşluk da taşınır. Cepheyi oluşturan kaplamanın tüm özellikleri ayarlanabilir. Derz ve kaplamaya ayrı yüzey dokuları verilebilir. Çizilen cepheler görselleştirme amaçlı kullanılırken, plan, kesit ve görünüş gibi teknik çizimleri de mimari standartlarda oluşturulacaktır.

Birim Yüksekliği	100 cm
Kalınlık	4 cm
Üst derz	10 cm
Alt derz	5 cm
Derz kalınlığı	2 cm
Parça sayısı	2

Kaplaması Ayarları

Yapı Bileşenleri

Birim Yüksekliği	1.2 m
Kalınlık	0.04 m
Üst derz	0.1 m
Alt derz	0.05 m
Derz kalınlığı	0.02 m
Parça sayısı	2

☐ Fugalı cephe kaplaması

☐ Yalı baskı cephe kaplaması

☐ Terra cotta cephe kaplaması

Yükseklik : ☐ Kat yüksekliği ☐ Elemen sayısı : 1 ☐ Değer : 9 m

Kot : Dikely öteleme : Materyal : Gerçek doku uzunluğu :

☒ Ters çevir ☐ Dış yönü göster ☐ Sövenin altında ☐ Dokulan dikely diz ☐ 3B'de materyal göster

Renk : Çizgi tipi : Cephe kaplaması dokusu : Gerçek doku uzunluğu :

•Fugalı kaplama

•Terra cota (tile) kaplama

•Yalı baskısı kaplama

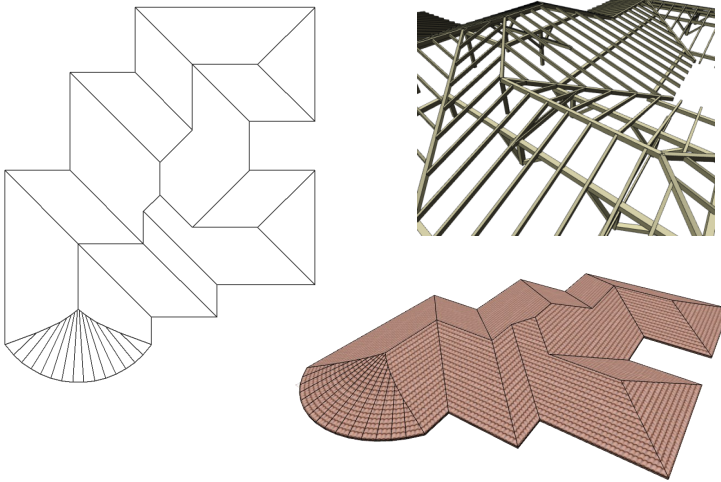




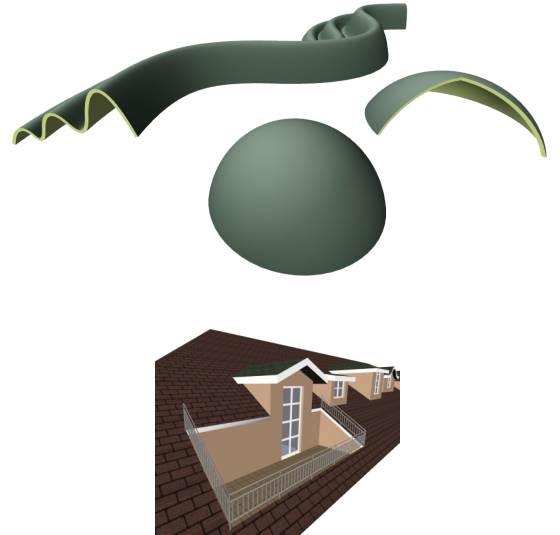
Çatılar

Mimari projelerinizdeki her tür çatıyı, üç boyutlu olarak oluşturmak ve detaylandırmak ideCAD Mimari ile çok kolay... Sadece çatının plandaki konturunu çizgi çizer gibi tariflediğinizde otomatik oluşan kırma çatılar, beşik veya mansard çatılar, istenilen kesitlerde oluşturulabilen tonoz çatılar, yay veya tam kubbeler, çatı arası katlar için sıkça ihtiyaç duyduğumuz teraslı veya terassız kuş gözü çatılar ve çatı eğimine otomatik yerleşen çatı pencereleri, çatıyla ilgili sayısız alternatiflerden birkaçı. Ayrıca aşık, mertek, dikme, çift gergi gibi çatı detayları üç boyutlu olarak oluşturulduğundan kesitlerde bu detayları çizme sıkıntısı yaşamaz, farklı tasarım alternatiflerine daha çok zaman ayırabilirsiniz.

Otomatik dengelenen çatılar ve ahşap çatı detayları

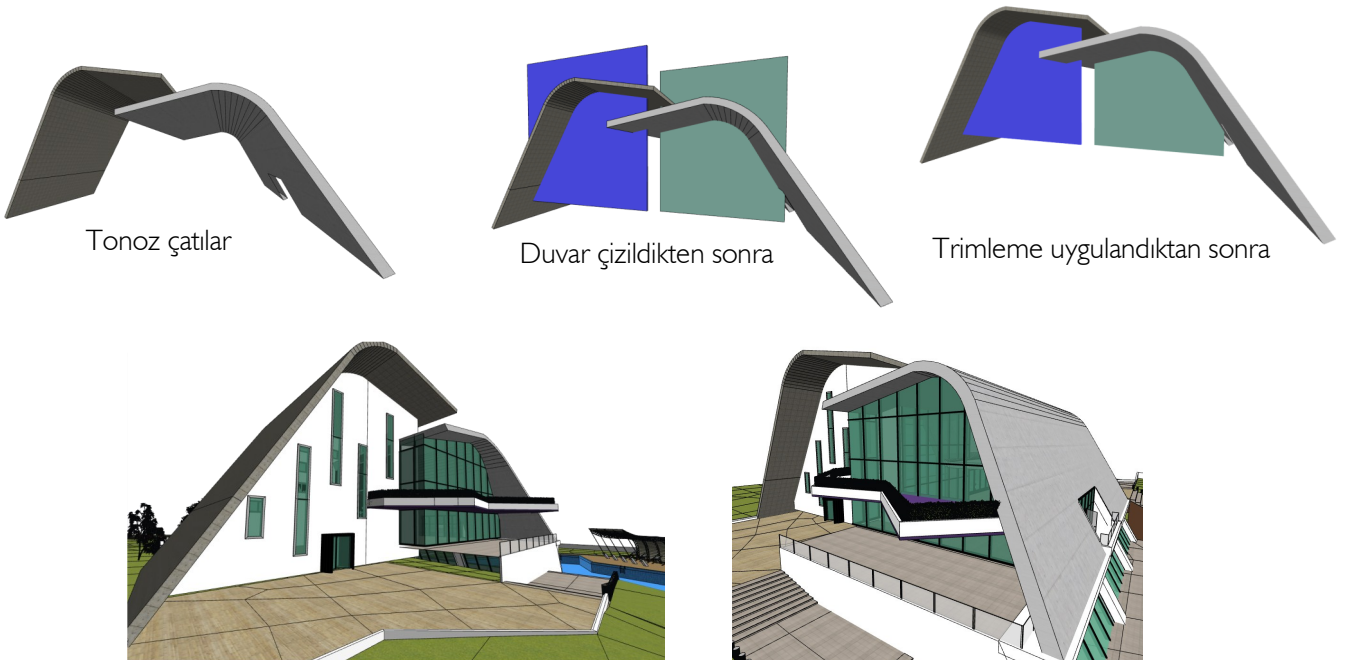


Kubbe,tonoz ve kuşgözü çatılar



Çatıyla kesme olanağı

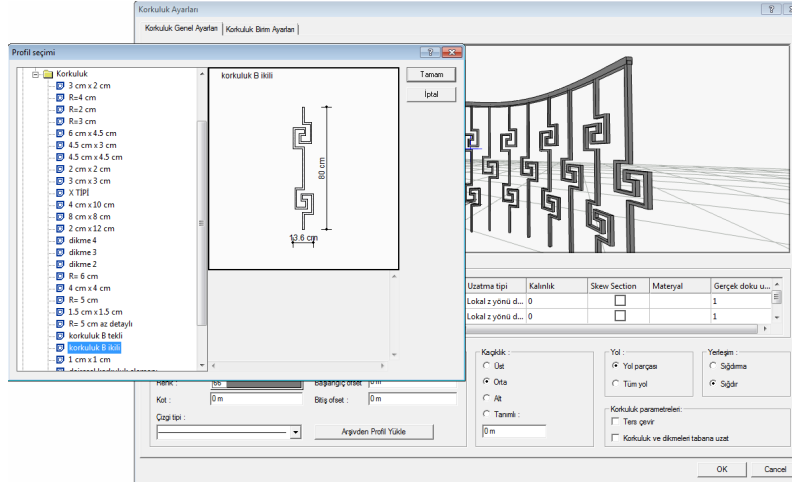
Tonoz ve tüm çatılar diğer yapı elemanlarını veya birbirlerini trimleyerek üstte/altta kalan parçaları kesip atabilirler. Böylece özel formlu kabuklarla, altında kalan yapı elemanlarının veya beşik çatılarla, altındaki alanların ilişkisi kurulmuş olur.



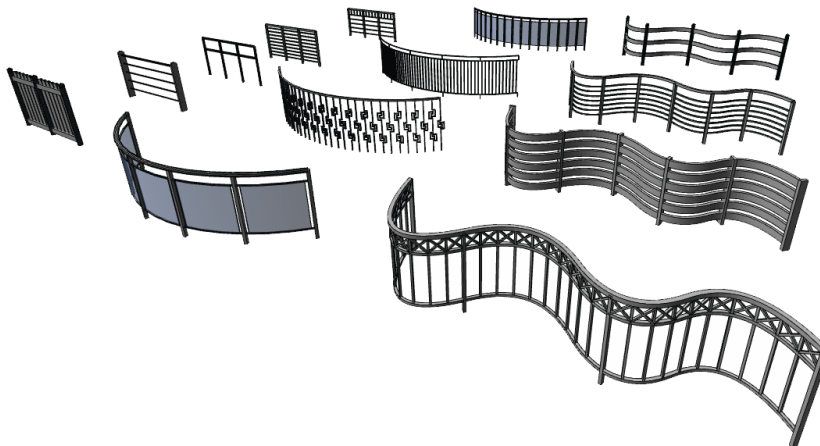
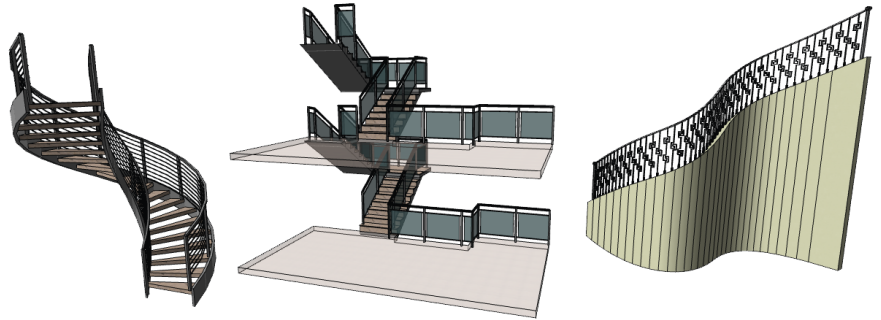


Korkuluklar

Hazır tiplerin yer aldığı korkuluk kütüphanesine ek olarak , kendi profillerinizle projenize özel 3 boyutlu korkuluk ve küpeşteler tasarlayabilirsiniz. ideCAD Mimari' nin parametrik korkuluk/küpeşte modülü ile merdiven, galeri, balkon, teras veya bahçe korkuluklarını; metal, ahşap, ferforje veya cam kombinasyonlu olarak kolayca çizebilirsiniz.



Korkuluklar üzerine yerleştirildikleri yapı elemanlarının kotunu ve eğimini otomatik olarak çizilirler.



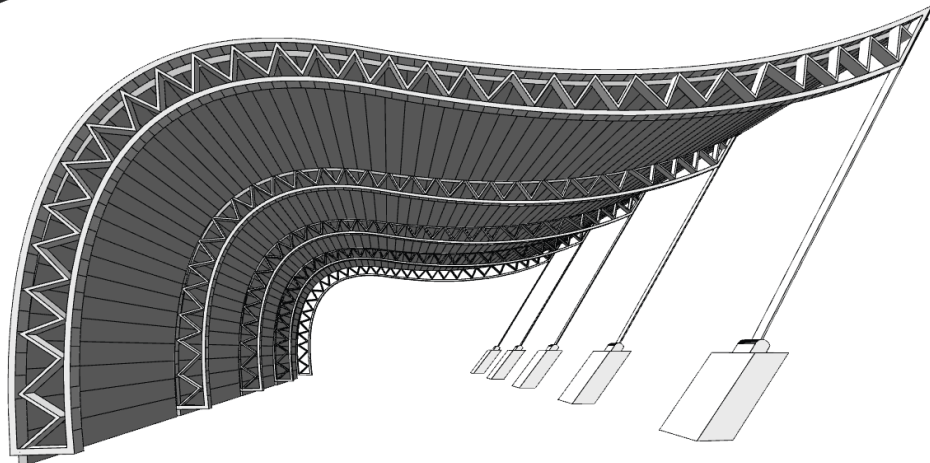
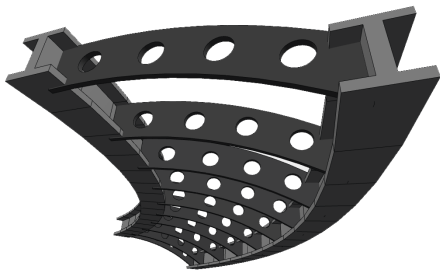
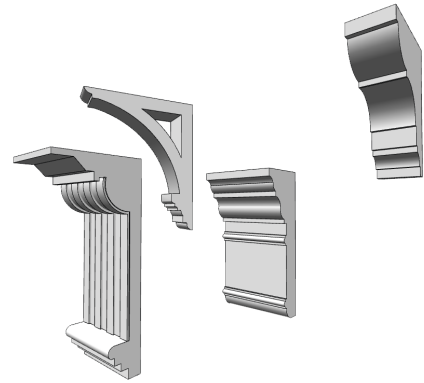
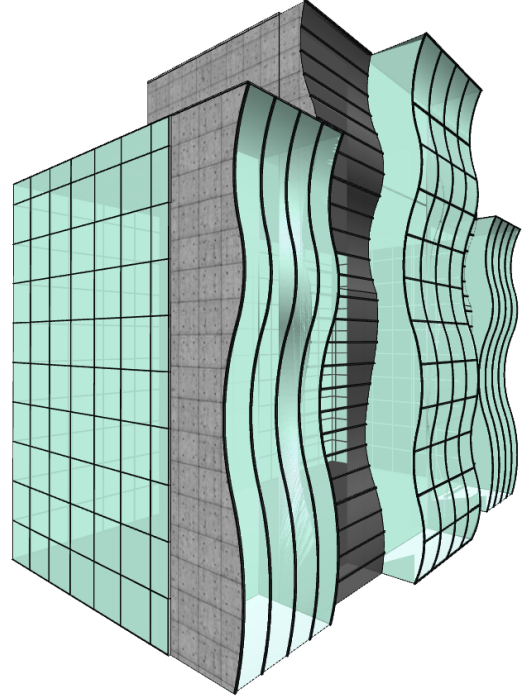
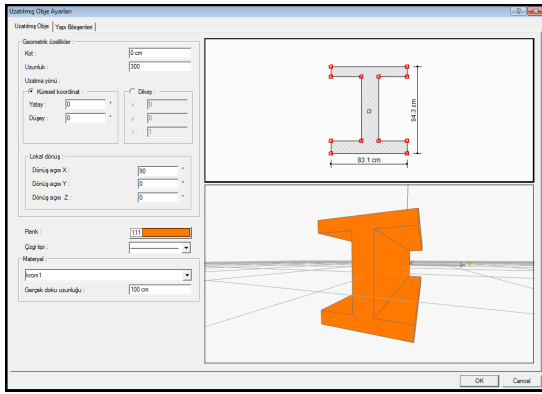


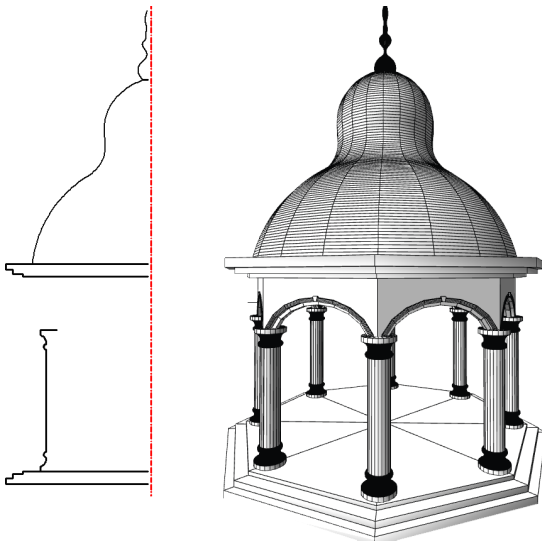
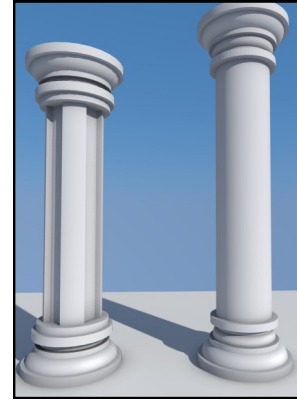
Serbest Formlu Modelleme

Uzatılmış ve döndürülmüş objeler

Planda çizilmiş iki boyutlu profillerin, verilen eksen üzerinde döndürülmesi veya belli bir düzlemde istenen kalınlıkta uzatılması ile farklı mimari elemanlar serbest olarak modellenilebilir. Bu yöntemlerle çelik profiller, özel kesitli sütunlar, kubbe ve minareler, bardak, anfora, saksı, dolap gibi pek çok iç ve dış mekan objesi kolaylıkla tasarıma dahil edilir.

Özel kesitli profillerin uzatılması ile oluşturulmuş yapı elemanları

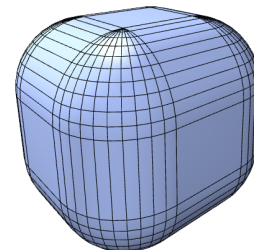
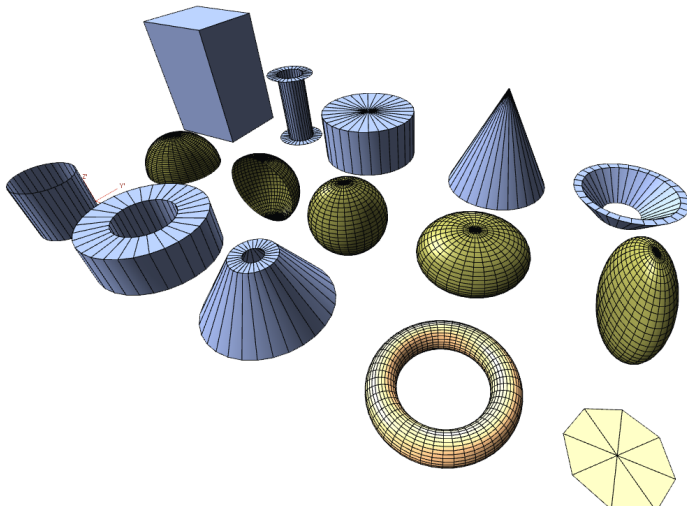




Özel kesitli profillerin döndürülmesi ile oluşturulmuş yapı elemanlarından örnekler

Hazır geometrik objeler

Küre, kutu, prizma, koni piramit, tüp, torus, loft gibi parametrik objeleri tasarımlarınızda rahatlıkla kullanabilir, mevcut kütüphane ve yapı elemanlarından farklı formları da projelerinize taşıyabilirsiniz.





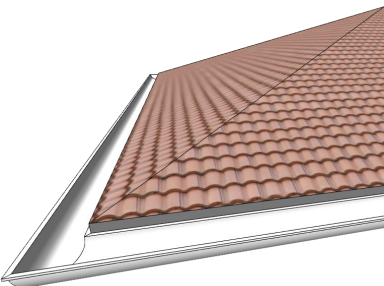
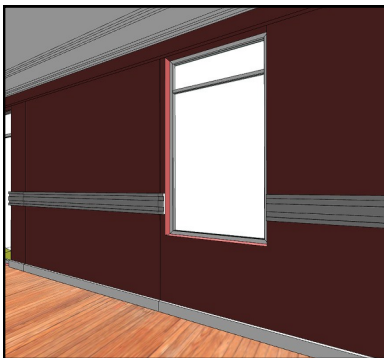
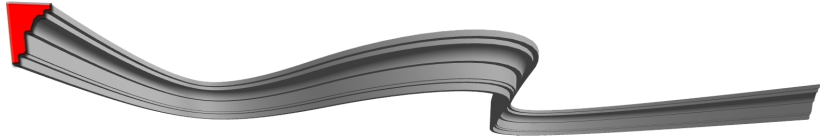
Serbest Formlu Modelleme

Profil bazlı yapı elemanları

ideCAD Mimari'de, planda 2 boyutlu çizim olanaklarıyla oluşturulan (çizgi, yay, çember, eğri, iz vb) kapalı konturlar kullanıcıya özel profil kütüphanesine kaydedilir. Daha sonra bu profil kütüphanesini kullanarak program, üç boyutlu profil objelerini oluşturur. Bu objeler akıllı obje mantığında yerleştirildikleri yapı elemanına bağlanırlar. Örneğin süpürgelik, üzerine yerleştiği duvara bağlıdır. Duvar değiştiğinde süpürgelik de ona bağlı olarak değişir. Aynı şekilde çatı oluğu çatıya bağlıdır. Çatı konturu değişirse, oluk da çatının yeni formuna göre yeniden yapılandırılır.



- Süpürgelik
- Kat silmesi
- Kartonpiyer
- Bordür
- Oluk
- Profil objeleri
- Çatı altı prekast elemanlar





Kütüphaneler

ideCAD Mimari peyzajdan bahçe elemanlarına, tefrişten aydınlatma öğelerine kadar uzanan 3000'den fazla 2 ve 3 boyutlu modern kütüphanesi ile tasarımlara hayat katmaya devam ediyor.

Tasarımcılar, mimar ve dekoratörler zengin kütüphane seçenekleri ile farklı tasarım alternatiflerini hızlıca yaratıp, gerçekçi görselleştirme sonuçları olarak sunabilir, müşterilerinin önereceği değişiklikleri program başında anında uygulayarak tasarım sürecine müşteriye de dahil edebilir ve zaman kaybı yaşamadan projeye devam edebilirler.

Boyutlar :			
X uzunluk :	3.496 m	X Yüzde (%) :	99.94
Y uzunluk :	0.846 m	Y Yüzde (%) :	100.76
Z uzunluk :	0.852 m	Z Yüzde (%) :	99.77
☐ Aynı oran			
Özellikler :			
İsim :	KTP17	Renk :	115
Kot :	0.07 m	Açı :	0
☒ Aktif tarama		Yüzey Sayısı :	16196
Materyal :	lake	Materyalleri 3B'de göster	☒
Tanım :	ada	Daima kameraya çevir	☐

Kütüphaneler en, boy, yükseklik ve materyal gibi özellikleri değiştirilerek farklı alternatiflerle kullanılabilirler. Hazır kütüphanelerin yanı sıra, başka programlarda oluşturulmuş veya mobilya, vitrifiye vb firmalardan edinilmiş modeller; 3ds, dwg, ase veya obj uzantılı olarak import edilerek program kütüphanesine eklenebilir. ideCAD Mimari içinde boyut ve malzeme bilgileri değiştirilerek farklı projelerde farklı şekillerde kullanılabilirler.



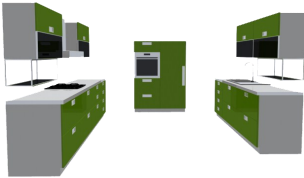


Kütüphaneler

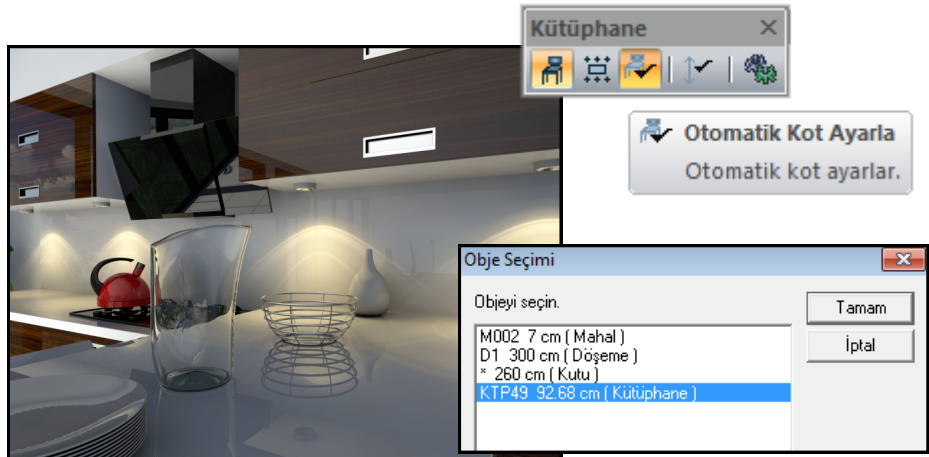
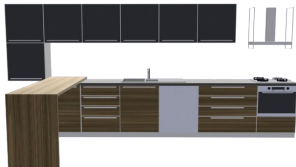
Modüler mutfak tasarımı

ideCAD Mimari, farklı mimari tarzlarda oluşturulmuş yüzlerce kütüphanesi ile mutfak ve banyo tasarımlarınızı hızlı ve pratik bir şekilde 3 boyutlu olarak modelleyebileceğiniz, fotoğraf kalitesindeki görsel sonuçlarıyla müşterilerini ze tasarım alternatiflerinizi tek bir program kullanarak sunabileceğiniz güçlü bir yazılım.

Modüler mutfak dolapları, ada mutfaklar, evyeli alt dolap seçenekleri, ankastre veya sabit beyaz eşyalar ve pek çok mutfak aksesuarıyla, mutfak dizaynlarınızda işlerinizi kolaylaştırırken zevkli bir çalışma ortamı sunuyor.

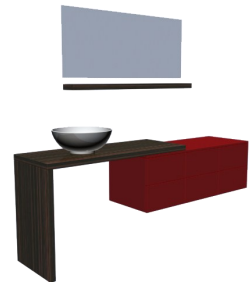


Kütüphaneler yerleştirildikleri elemanın kotunu otomatik olarak, bire bir o objenin üzerine yerleşir. Planda tıklanan koordinatta birden fazla, farklı seviyede obje varsa, program bunu bir seçim listesi olarak sunar. Listedeki istenen kot /obje seçildiğinde, seçilen objenin üzerine yapışan bir kütüphane çizilmiş olur. Örneğin bir tabak masasının üzerine veya masanın üzerindeki bir tepsinin üzerine kolaylıkla yerleştirilebilir.



Modüler banyo tasarımı

- Banyo dolapları



- Banyo aksesuarları



- Vitrifiye elemanları



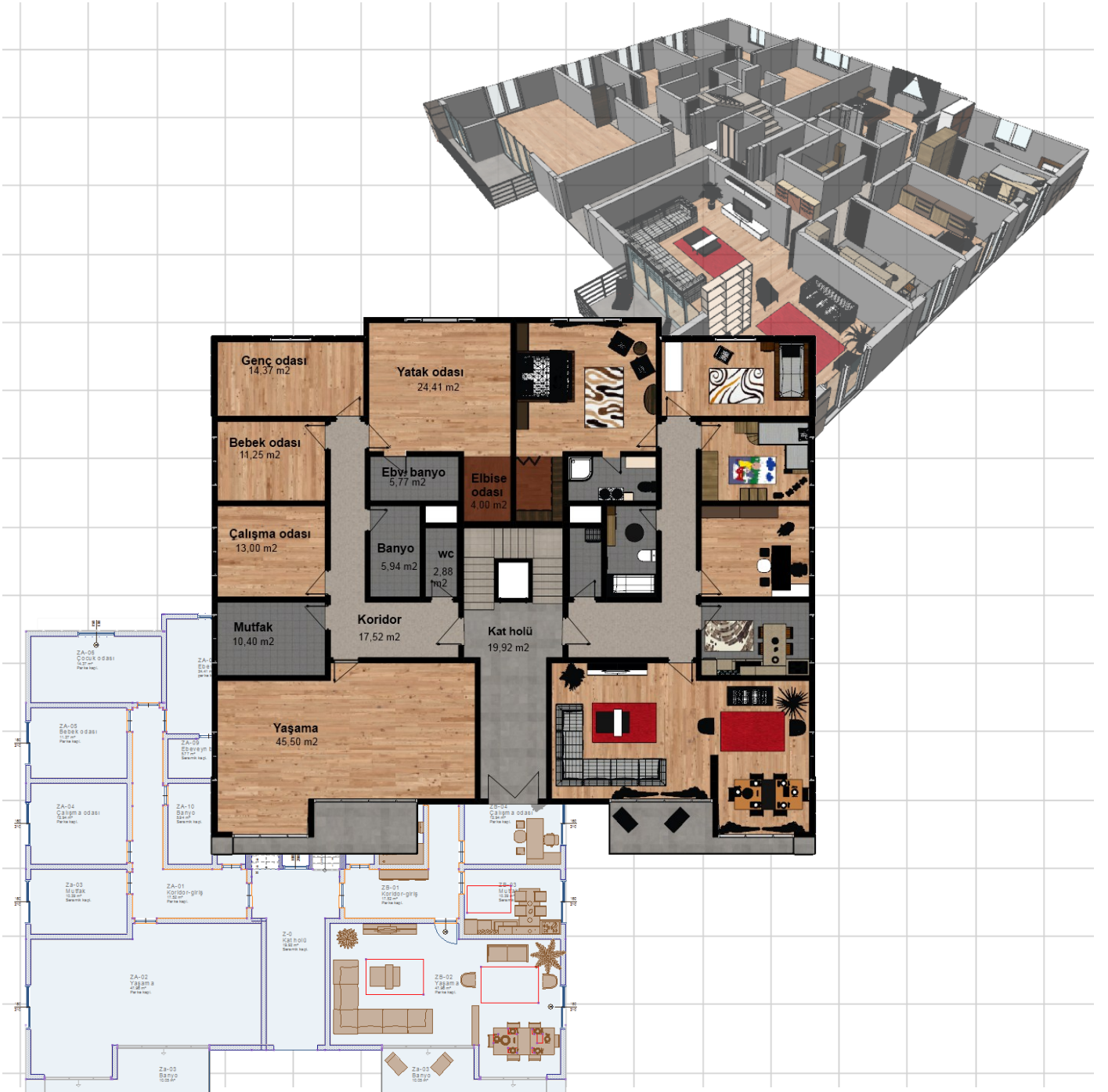
- Duşakabinler ve armatürler





Tefrişli Kat Planı Sunumları

ideCAD Mimari'yle yapacağınız dekorasyon çalışmalarında, çizdiğiniz her elemanın perspektif ve görünüşlerde üç boyutlu olarak izlenebilmesi, tasarım alternatiflerini hatasız, hızlı ve keyifli bir yöntemle geliştirmenize olanak verirken, tefrişli kat planı sunumları müşterilerinizle ortak bir dil üzerinde anlaşmanızı sağlayacaktır. Yapılacak değişiklikleri ve alternatif yerleşimleri, müşteriniz yanınızdayken programın interaktif perspektif ekranı üzerinde gerçekleştirebilir, nihai render'la uğraşmadan zamandan tasarruf sağlayabilirsiniz. Sonrasında, hazırlayacağımız tüm görsellerle birlikte tefrişli kat planlarını da kullanarak, kaliteli katalog çalışmalarını hazırlayabilir ve en önemlisi bunları tek bir yazılımla gerçekleştirebilirsiniz.





Arazi Modelleme / Site ve Peyzaj Çalışmaları

Röperli krokideki koordinatlar veya eş yükselti eğrileriyle gerçek arazi modeli kolaylıkla oluşturulur. Arazi üzerinde boşluklar, düzlükler, yaya / araç yolları, havuz ve bina oturma alanları ile arazi eğimini otomatik bulan özel alanlar (subregion) çizilir. Arazi ölçülendirmesi yapılır ve arazi üzerindeki herhangi bir kot sorgulanabilir. Yapı formundaki değişiklikler arazi üzerinde de bire bir uygulanarak araziyle yapının entegre planlandığı bir tasarım süreci yaşanır.

Genel Ayarlar | Ölçülendirme | Birimler

Arazi | Boşluklar | Alt Bölgeler | Hafriyat

☒ Hafriyat :

Hafriyat Adımı	Zemin Hacmi Sil	Zemin Hacmi Ekle
1	-1496.14 m³	124.12 m³
2	-647.5 m³	0 m³
3	-512.13 m³	0 m³
TOPLAM	-2655.77 m³	124.12 m³

☐ Düşüm noktalarını kot değeri olarak düzenle [0] [m]

Kot değişikliği :

Nokta No	x	y	z	Ölçü
1	-2000	-3200	-250	☒
2	3600	-3200	-100	☒
3	3600	5000	1500	☒
4	-2000	5000	600	☒

Arazi detaylandırması :

Düşük Yüksek

☐ Poligon kenarlarını kot çizgileri olarak kullan

Kot öteleme : [0] [m]

Çizgi tipi :

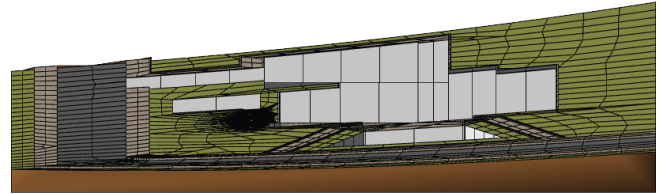
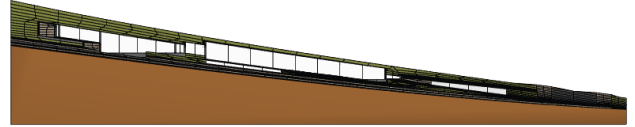
Renk : [115]

Materyal :

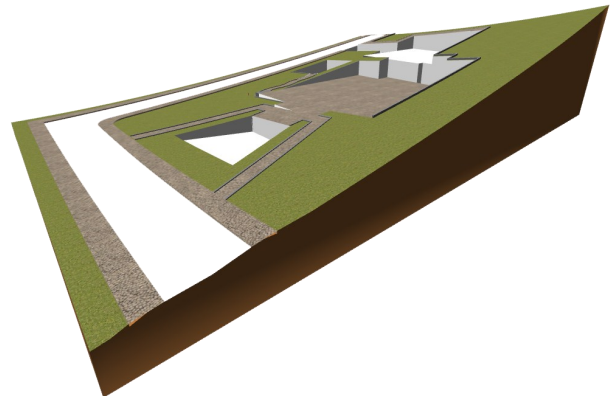
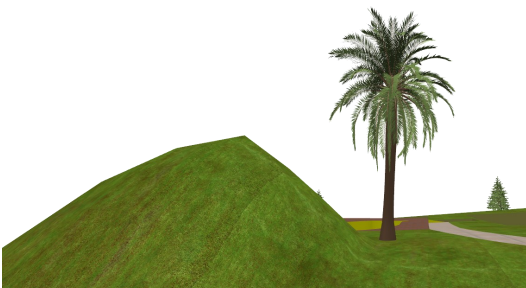
Gerçek doku uzunluğu : [1 m] Açı : [0] °

Araziden boşaltılan ve doldurulan alanların hacmi hesaplanır ve hafriyat tablosunda istenilen birim cinsinden listelenir.

Modellenen arazi kotları sonradan değiştirilebilir. Özel kotlar verilerek tepe ve çukur alanlar yaratılabilir.



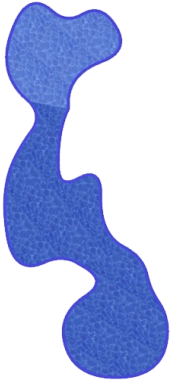
Ağaç, bitki gibi kütüphane elemanları ve korkuluklar planda yerleştirilse bile program, arazi üzerindeki gerçek kotunu bulur ve arazi üzerine yapıştırır.





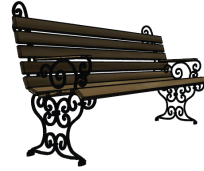
Arazi Modelleme / Site ve Peyzaj Çalışmaları

Park, bahçe, peyzaj çalışmalarını da yapabileceğiniz ideCAD Mimari' de ağaç, bitki, bank, çardak, dış mekan aydınlatması, oyun sahaları, çocuk parkı elemanları ve açık alan spor ekipmanları gibi pek çok kategoride üç boyutlu kütüphaneler yer almaktadır. Render, plan render, kesit ve görünüş paftalarının tek bir yazılımla hazırlanması sayesinde, hem zamandan tasarruf eder, hem de model tabanlı bir programla çalışmanın konforunu yaşarsınız.



Havuz

Sadece planda 2 boyutlu kapalı bir kontur çizmek kadar pratik olan otomatik havuz modülü, su derinliği, yüzey eğimi, suyun yüzeye olan mesafesi ve materyal seçimleriyle, istediğiniz formadaki havuzu hızlıca yaratmanıza imkan veriyor.

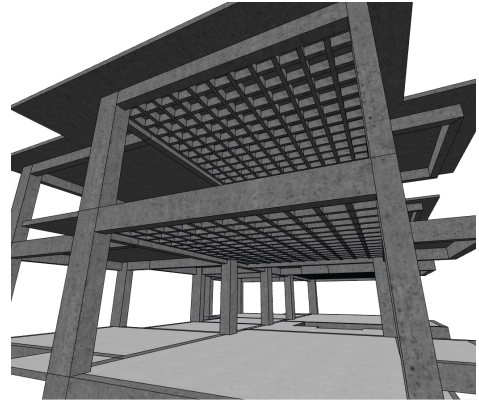




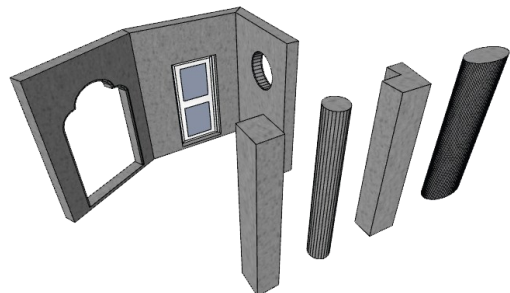
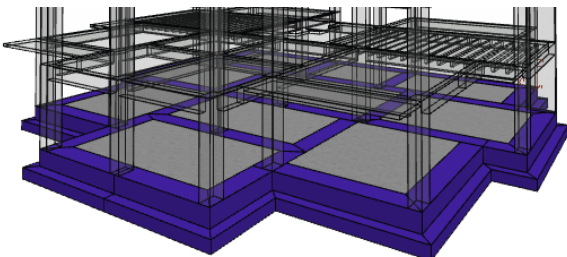
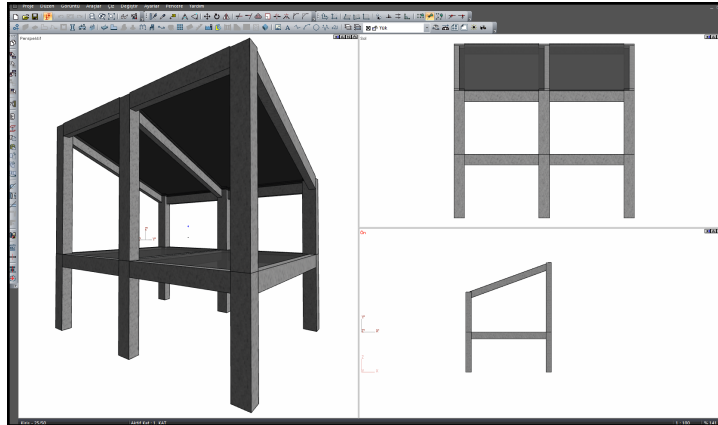
Statik Moddaki Objeler

ideCAD Mimari'de mimari plan ve kalıp planı, aynı proje içinde iki ayrı çalışma modudur ve birbiriyle tam örtüşür. Kiriş, döşeme gibi elemanlar kalıp planında çizilirken, kolon, perde, merdiven gibi objeler ise her iki modda da çizilebilir. Kalıp planında çalışırken mimari plandaki objelerin izlerinin görünmesi sayesinde kirişler daha doğru konumlandırılır. Aynı şekilde mimari plana geçince, tercihe göre kalıp planındaki kirişlerin izi görülerek çalışılabilir.

- Kolonlar
- Kirişler
- Plak, kaset ve nervür döşemeler
- Perdeler
- Tekil, sürekli ve radye temeller



Eğik döşemeler, eğik kolon ve kirişler , poligon kolonlar, perdelerde boşluk açma gibi olanaklar sayesinde standart dışı projeler de rahatlıkla çizilir. Mimari programda çizilen betonarme elemanlar, ideCAD Statik için de referans teşkil eder ve aynı yapı modeli kullanılır. İstendiği takdirde, duvar yükleri (kapı-pencere boşlukları minha yapılarak) ve döşeme yükleri ideCAD Statik'e aktarılabilir.

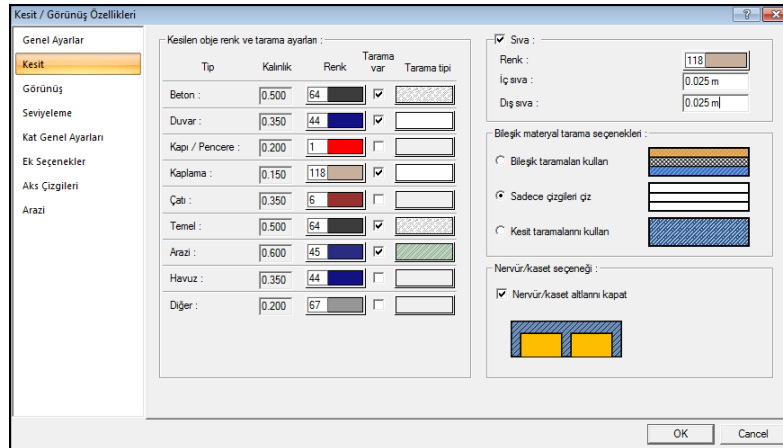




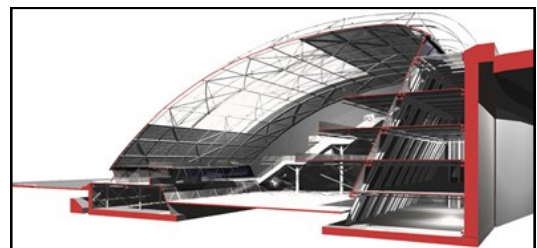
Kesit ve Görünüşler

Programda herhangi bir yerden, dilediğiniz anda otomatik kesit ve görünüş alabilirsiniz. Plan, kesit, görünüş ve perspektif üzerinde aynı anda çalışabilirsiniz. Planlarınız üzerinde yaptığınız herhangi bir değişiklik kesit ve görünüşe; görünüş ve perspektif üzerinde yapılan değişiklikler de planlarınıza anında yansır.

- Otomatik oluşturulan kesit ve görünüşler
- Kesitlerde otomatik iç ve dış sıvalı gösterim
- Kesit ve görünüşlerde akslı gösterim
- Mahallerde malzeme listesi gösterimi
- Kesitlerde mahal isimlerini otomatik yazma
- Kat seviye çizgileri, kat isimleri ve kesit kot ölçüler
- Yapı - arazi ilişkisi
- Nervür-kaset altlarını kapatarak sıvalı gösterim opsiyonu (asmolen)
- Görünüşlerde otomatik veya kullanıcı tanımlı seviye belirleme seçenekleri



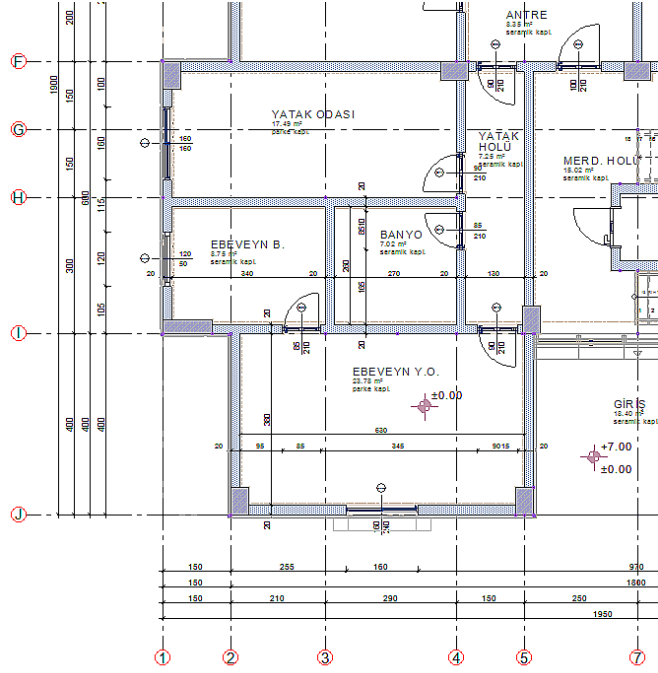
Kesit perspektif ve kesit render olanağı





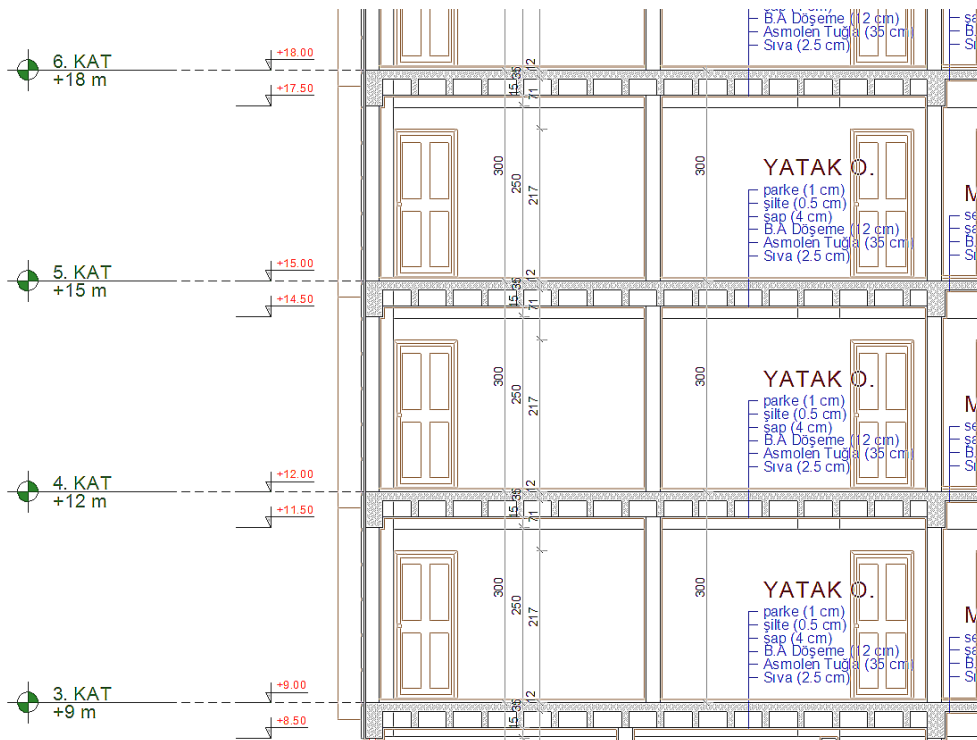
Ölçülendirme

Otomatik ölçülendirme yapı elemanlarına akıllı obje mantığıyla bağlıdır. Örneğin ölçülendirme yapıldıktan sonra bir pencere eklenirse, ölçülendirme hattında yeni pencere de gösterilecektir veya bir aks silinirse aks ölçüsü güncellenecektir.



- Otomatik dış ve iç ölçülendirme
- Kesit/görünüş otomatik kot ölçülendirme
- Kesitte katlar arası döşeme, kiriş, detay ölçülendirme
- Serbest ölçülendirme
- Planda mahallere kaba kot /ince kot ölçülendirme
- Açık ve çap ölçülendirme
- Kesişim ve etiket ölçülendirme
- Ölçü bloklarını patlatmadan ölçü yazılarını taşıma, değerleri manuel değiştirme

	Ölçülendirmeye Parça Ekle/Çıkar
	Ölçülendirme Yazılarını Taşı
	Ölçülendirme Yazısını Göster/Kapat
	Ölçülendirme Yazılarını İlk Haline Getir

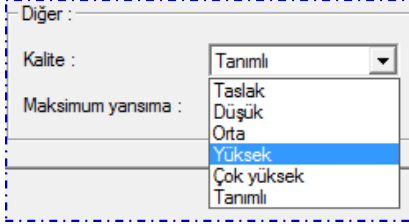
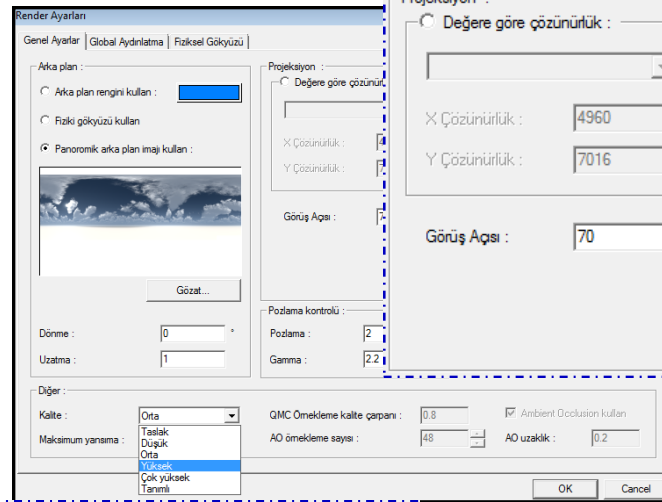
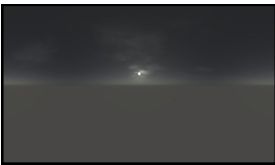
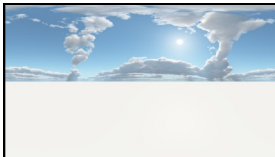
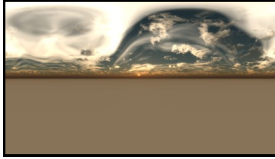




Görselleştirme

- Gökyüzü arka planı için yarı küresel environment map ya da 'fiziksel gökyüzü' kullanabilme

- Render ayarlarında ön tanımlı çözünürlükler ve hazır kağıt boyutlarına göre render alabilme



- Taslaktan çok yükseğe kadar seçilebilen görsel kalitesi sayesinde, ayar gerektirmeyen pratik kullanım (Program kaliteye göre ayarları otomatik yapar. İstendiğinde kullanıcı tanımlı değerler de girilebilir.)

- Ambient occlusion özelliği ile seçilebilir detay vurgusu

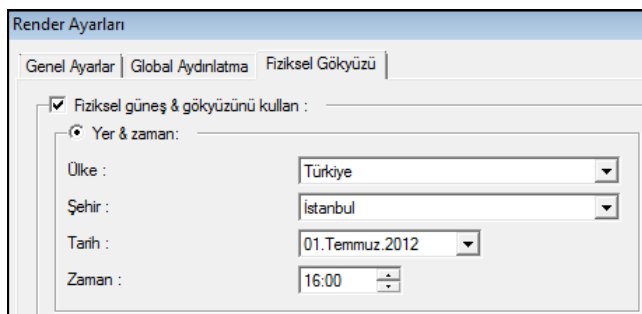
Ambient occlusion aktif



Ambient occlusion pasif



- Parametrik güneşli ve gökyüzü aydınlatması (Ülke/ şehir/ tarih/ saat seçerek güneşin fiziksel durumuna göre render alabilme)

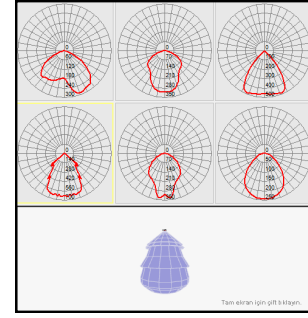




Görselleştirme

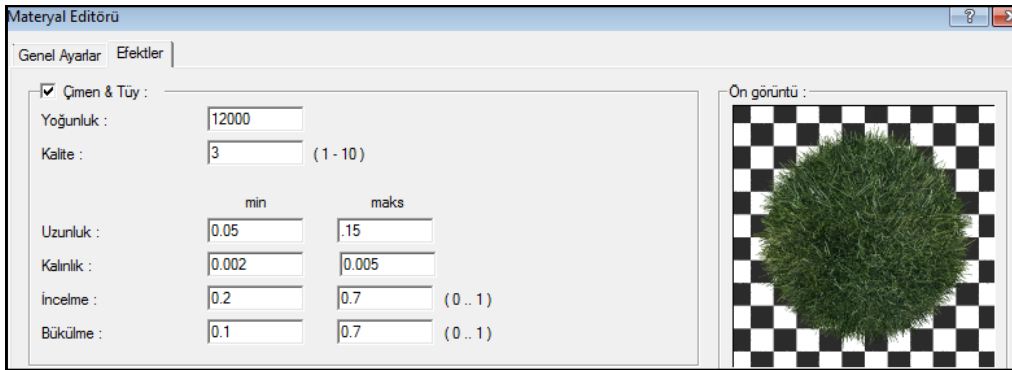
- Global Illumination (Photon Mapping/Irradiance Cache)
- Gelişmiş materyal özellikleri (Yansıma, kusurlu yansıma, fresnel ve metalik yansımalar, kusurlu kırılma, opaklık , şeffaflık vb.)
- Displacement ve bump (kabartma) özelliği
- Noktasal, yönlendirilmiş, spot ve IES (fotometrik) ışıklar
- Aydınlatılabilen materyaller (ışık özelliği olan materyaller yaratabilme)
- Gerçekçi fresnel yansıma modeli
- Kamera efektleri (Vignetting, DOF lens blur, gamma, exposure control)
- Materyallerde "ışık hesaplaması yap/yapma, gölge alır, gölge yapar" opsiyonları
- Işık kaynaklarında gölge yap/yapma opsiyonu
- Sık kullanılan materyalleri arşive kaydedip başka projelerde de kullanabilme

IES (fotometrik) ışıklar



Parametrik çimen / tüylü halı özelliği

Materyal özelliklerinden biri olan çimen/tüy efekti ile, 2 boyutlu texture'dan 3 boyutlu çimen/tüy modellenir. Seçilen dokunun renk ve ton farkları da dikkate alınarak, halı, tüylü yastık, yatak örtüsü ve çimen gibi objeler gerçeğe daha yakın görseller oluşturur.





Görselleştirme



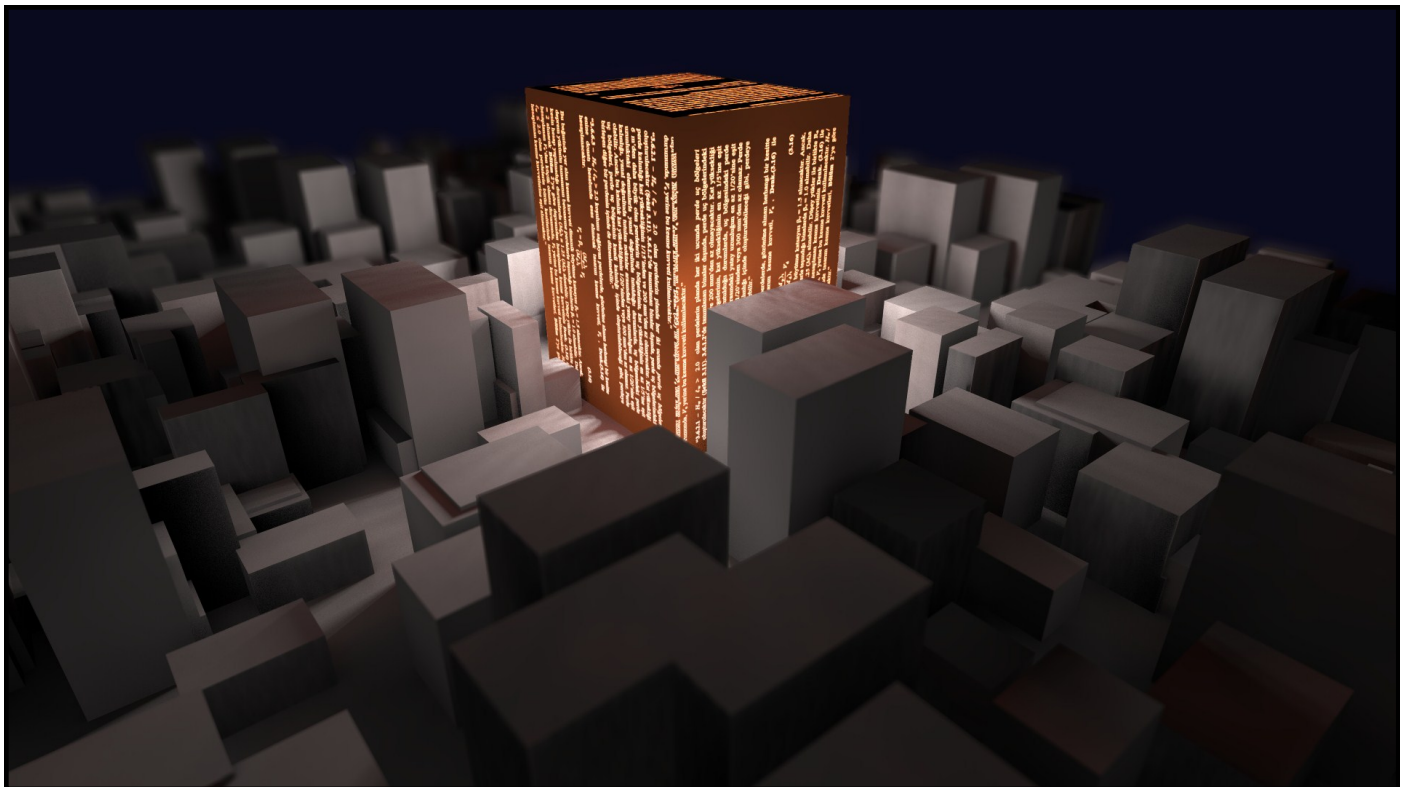


Görselleştirme



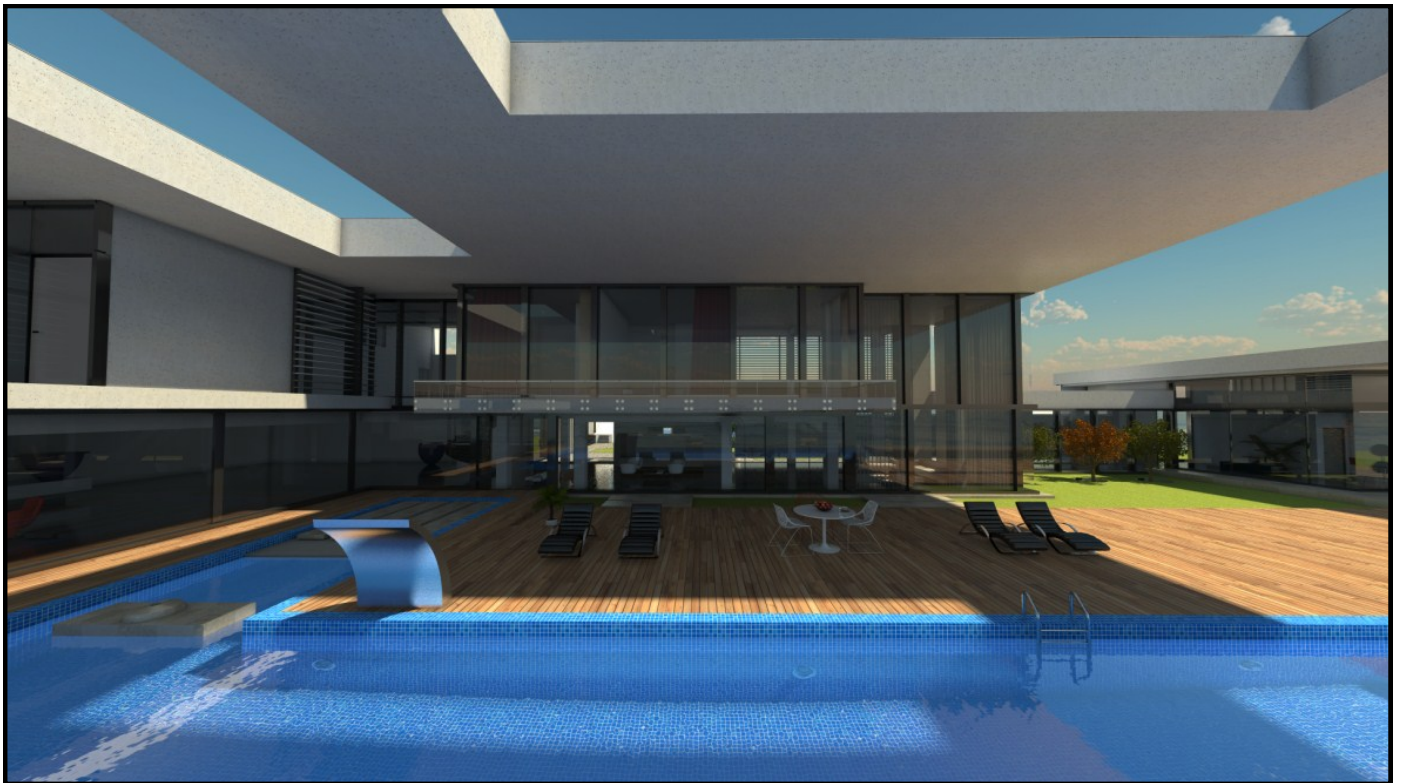


Görselleştirme





Görselleştirme



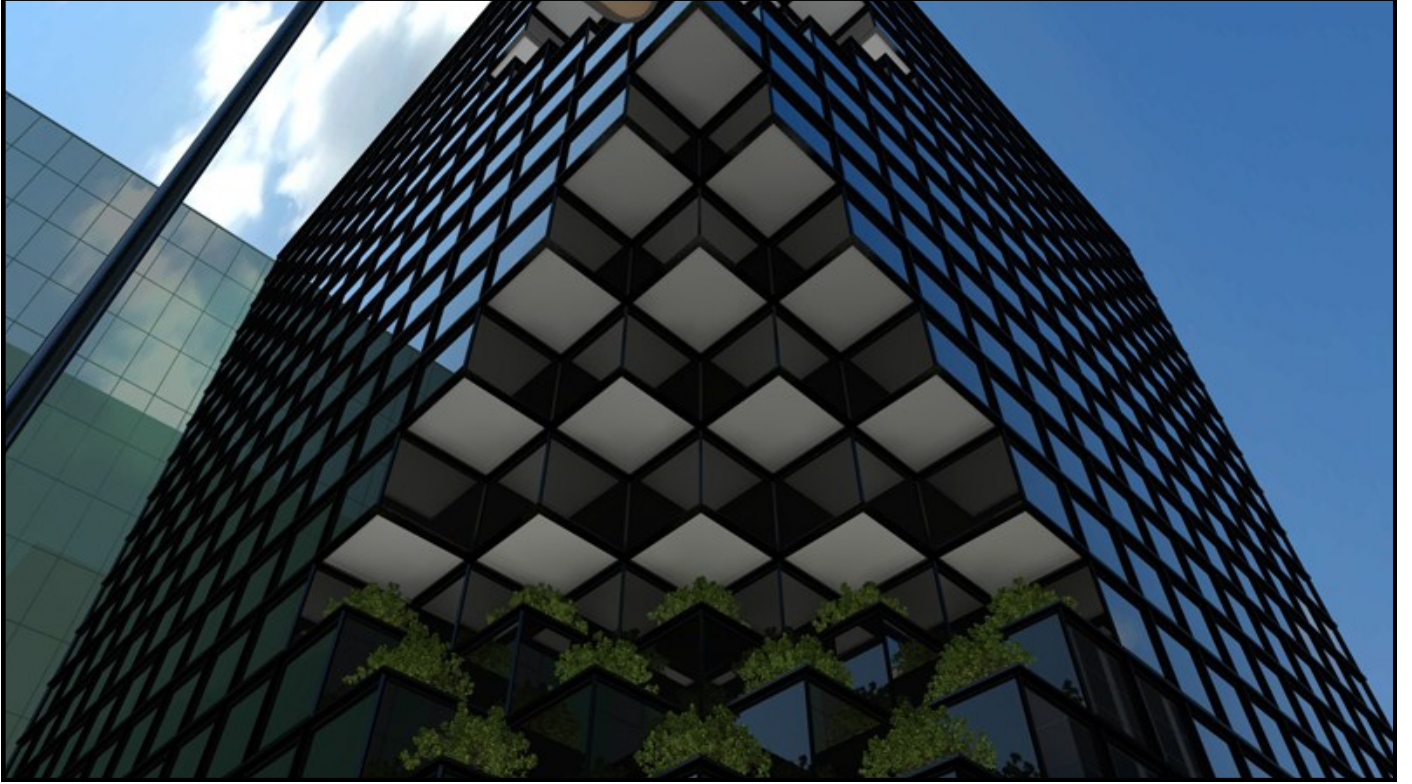


Görselleştirme





Görselleştirme





Görselleştirme



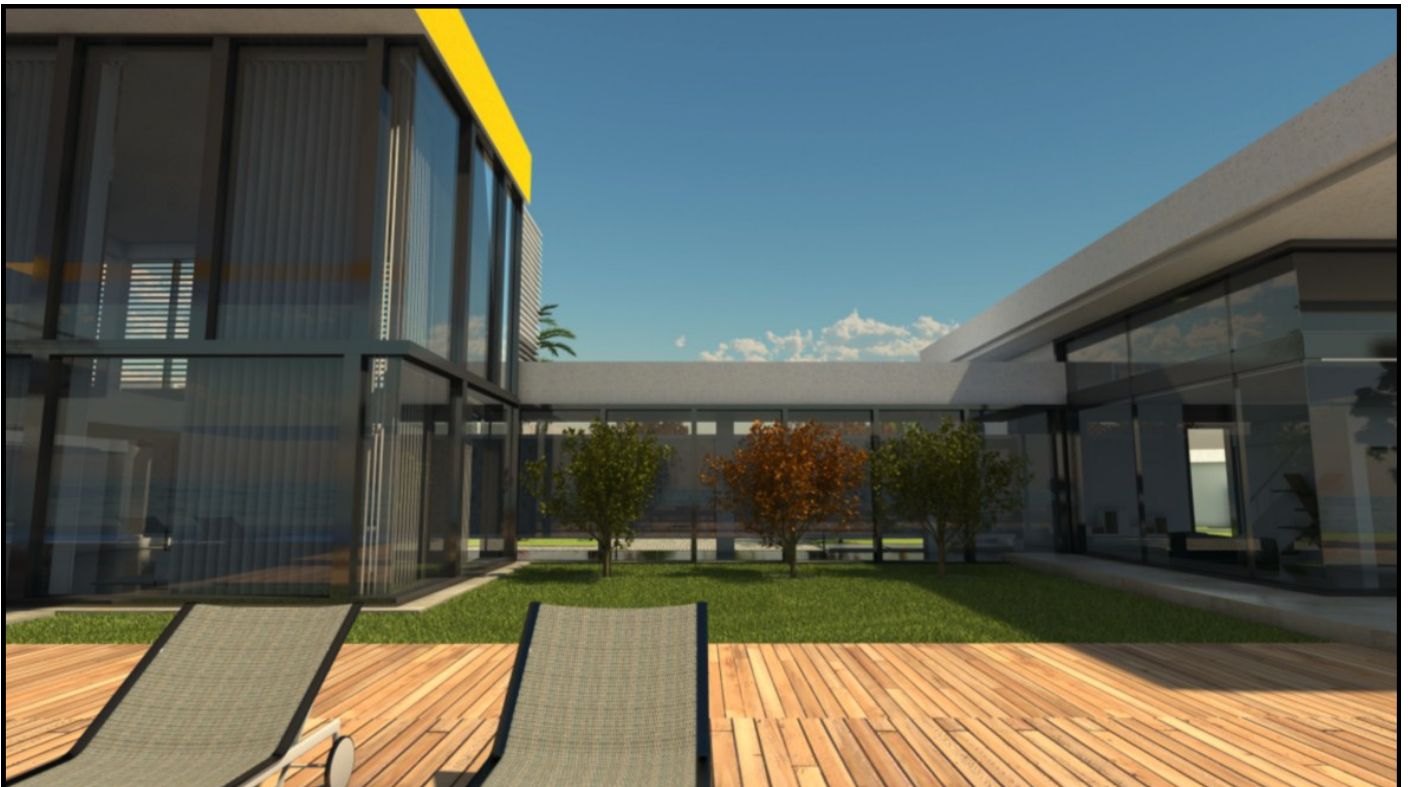
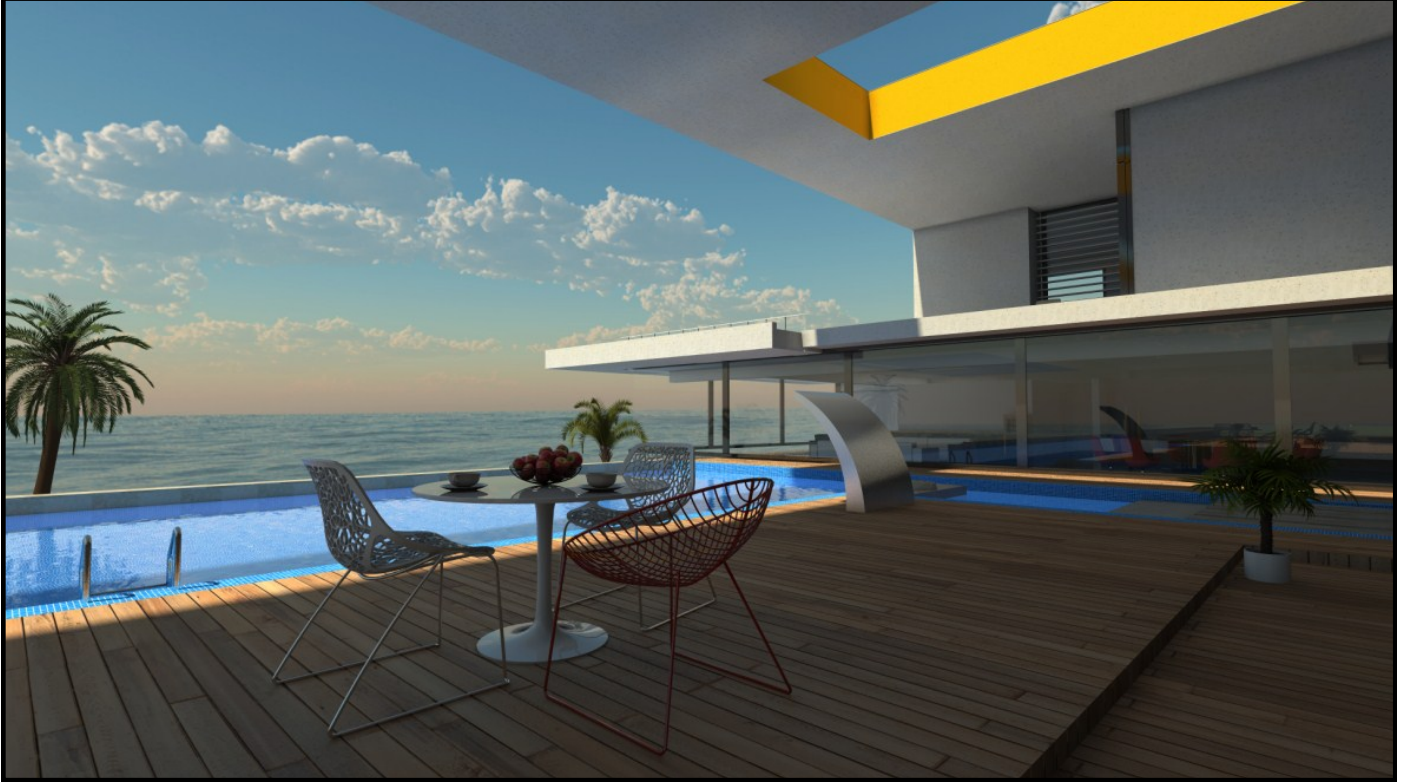


Görselleştirme





Görselleştirme



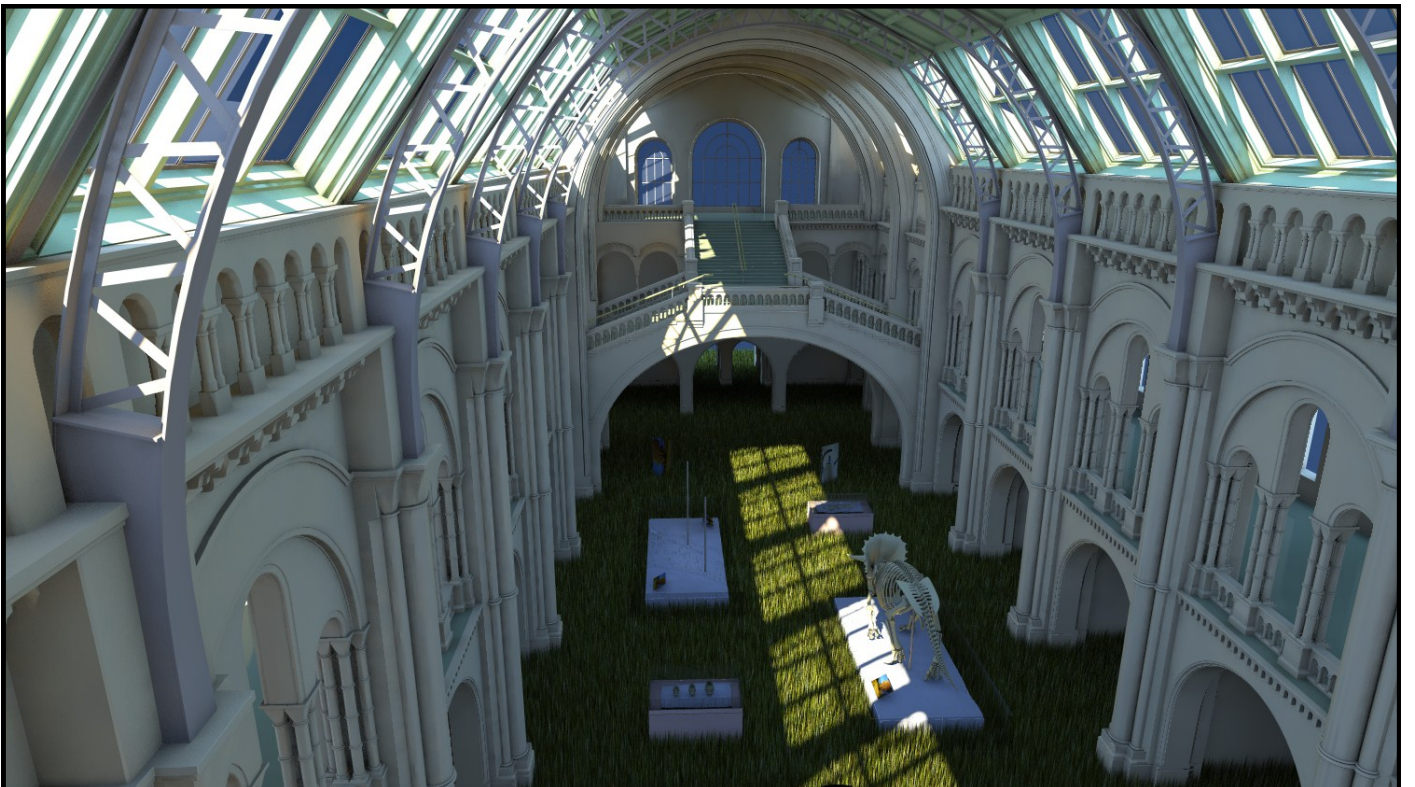


Görselleştirme





Görselleştirme





Metraj ve Maliyet Raporları

ideCAD Mimari'de metraj listeleri modelden üretilir ve dinamikdir. Örneğin mahale eklenen veya değiştirilen bir pencere, pencerelerin listelendiği tabloya otomatik olarak yansırken, duvara bağlı yapı bileşenleri de aynı anda minha yapılır. Sıva, boya, beton, süpürgelik gibi malzemeler kullanıcı tarafından oluşturulabildiği gibi, hakediş programlarının veritabanlarından pozlarıyla birlikte transfer edilebilir. ideCAD Mimari'de oluşturulan metraj listeleri, bu tarz programlara aktarılıp hakediş ve teklifleri oluşturulabilir.

Malzeme Ayarları

Adı: 18.201

Kısa tanımı: ALATURKA KIREMITLE ÇATI ÖRTÜSÜ YAPILMASI

Açıklama: Dar veya geniş tip alaturka kiremit'in projesine uygun olarak mevcut çatı üzerine, iyice alıştırılarak döşenmesi, bir sıra atlanarak galvanizli çivi ve telle bağlanması, inşaat yerindeki yüklem, yatay ve düşey taşıma, boşaltma, her türlü malzeme ve zıyiat, işçilik, araç ve gereç giderleri müteahhit genel giderleri ve kân dâhil, alaturka kiremitle çatı örtüsünün 1 m² fiyatı:

Oranla: Alana orantılı

Miktar oranı 1: 1

Birim 1: M2

Miktar oranı 2: 1

Birim 2: M2

Birim maliyeti: 0

Para birimi: TL

1 M2 içinde 1 M2 18.201 malzemesi bulunur.

Malzeme Oluştur

METRAJ

1. KAT

Yapı bileşeni: 5/10 mertek - mer
Birim Maliyeti: 1.000.000,00 lira

Objekt Adı	Miktar	Toplam
R001	227,46 m	227.457.000,00
	227,46 m	227.457.000,00 lira

Yapı bileşeni: alıspap süpürgelik - sp
Birim Maliyeti: 1.000.000,00 lira

Objekt Adı	Miktar	Toplam
C1	0,50	500.000,00
C2	0,50	500.000,00
C3	0,50	500.000,00
C4	0,50	500.000,00
C5	0,50	500.000,00
C6	0,50	500.000,00
C7	0,50	500.000,00
C8	0,50	500.000,00
W001	5,50	5.500.000,00
W003	5,60	5.600.000,00
W005	5,00	5.000.000,00
W006	5,40	5.400.000,00
W007	5,50	5.500.000,00
W008	5,20	5.200.000,00
W009	5,00	5.000.000,00
W012	5,10	5.100.000,00
	46,90 m	46.906.000,00

Yapı bileşeni: ağık - a
Birim Maliyeti: 1.000.000,00 lira

Objekt Adı	Miktar	Toplam
R001	56,80 m	56.864.300,00
	56,80 m	56.864.300,00 lira

Yapı bileşeni: beton - bt
Birim Maliyeti: 1.000.000,00 lira

Objekt Adı	Miktar	Toplam
R001	0,69	687.500,00
R002	0,65	650.000,00
R003	0,70	700.000,00
R004	0,64	637.500,00
R005	0,63	625.000,00
R006	0,70	700.000,00
R008	0,69	687.500,00
R009	0,69	690.000,00
R010	0,63	625.000,00
R012	0,64	637.500,00
C1	0,66	660.000,00
C2	0,66	660.000,00

Yapı Bileşenleri

Kat	Objekt Adı	Mahal Etiket	Mahal Adı	Miktar
ZEMİN KAT	W236	ZEMİN KAT-Öğm	6,00 M2	
ZEMİN KAT	W230	ZEMİN KAT-Öğm	6,00 M2	
ZEMİN KAT	W232	ZEMİN KAT-Öğm	8,50 M2	
ZEMİN KAT	W233	ZEMİN KAT-Öğm	10,84 M2	
ZEMİN KAT	W234	ZEMİN KAT-Öğm	3,44 M2	
ZEMİN KAT	W234	ZEMİN KAT-Öğm	6,52 M2	
1. KAT	W103	BALKON	7,66 M2	
1. KAT	W140	BALKON	3,75 M2	
1. KAT	W104	BALKON	7,66 M2	
1. KAT	W154	BALKON	3,75 M2	
1. KAT	W110	BALKON	0,86 M2	
1. KAT	W134	BALKON	5,00 M2	
1. KAT	W117	BALKON	0,86 M2	
1. KAT	W137	BALKON	5,00 M2	
2. KAT	W203	BALKON	7,66 M2	
2. KAT	W240	BALKON	3,75 M2	
2. KAT	W204	BALKON	7,66 M2	
2. KAT	W254	BALKON	3,75 M2	
2. KAT	W210	BALKON	0,86 M2	
2. KAT	W234	BALKON	5,00 M2	
2. KAT	W217	BALKON	0,86 M2	
2. KAT	W237	BALKON	5,00 M2	
Toplam 19.055/A3				652,19 M2

21.281

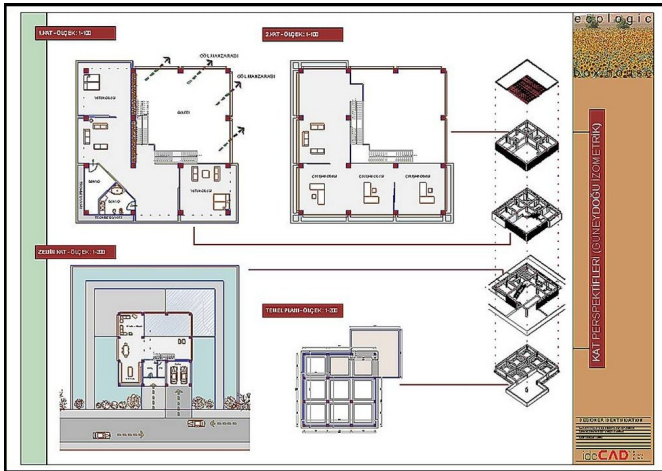
1. KAT	M105	M105	SALON	21,20 MT
1. KAT	M106	M106	SALON	21,20 MT
1. KAT	M113	M113	YATAK ODASI	18,20 MT
1. KAT	M117	M117	YATAK ODASI	18,20 MT
1. KAT	M122	M122	YATAK ODASI	20,20 MT
1. KAT	M123	M123	YATAK ODASI	20,20 MT
2. KAT	M205	M205	SALON	21,20 MT
2. KAT	M206	M206	SALON	21,20 MT
2. KAT	M213	M213	YATAK ODASI	18,20 MT
2. KAT	M217	M217	YATAK ODASI	18,20 MT
2. KAT	M222	M222	YATAK ODASI	20,20 MT
2. KAT	M223	M223	YATAK ODASI	20,20 MT
ZEMİN KAT	M203	M203	SALON	21,20 MT
ZEMİN KAT	M204	M204	SALON	21,20 MT
ZEMİN KAT	M209	M209	YATAK ODASI	18,20 MT
ZEMİN KAT	M213	M213	YATAK ODASI	18,20 MT
ZEMİN KAT	M219	M219	ERKEKİN Y.O.	20,20 MT
ZEMİN KAT	M221	M221	ERKEKİN Y.O.	20,20 MT
Toplam 21.281				337,60 MT

21.286

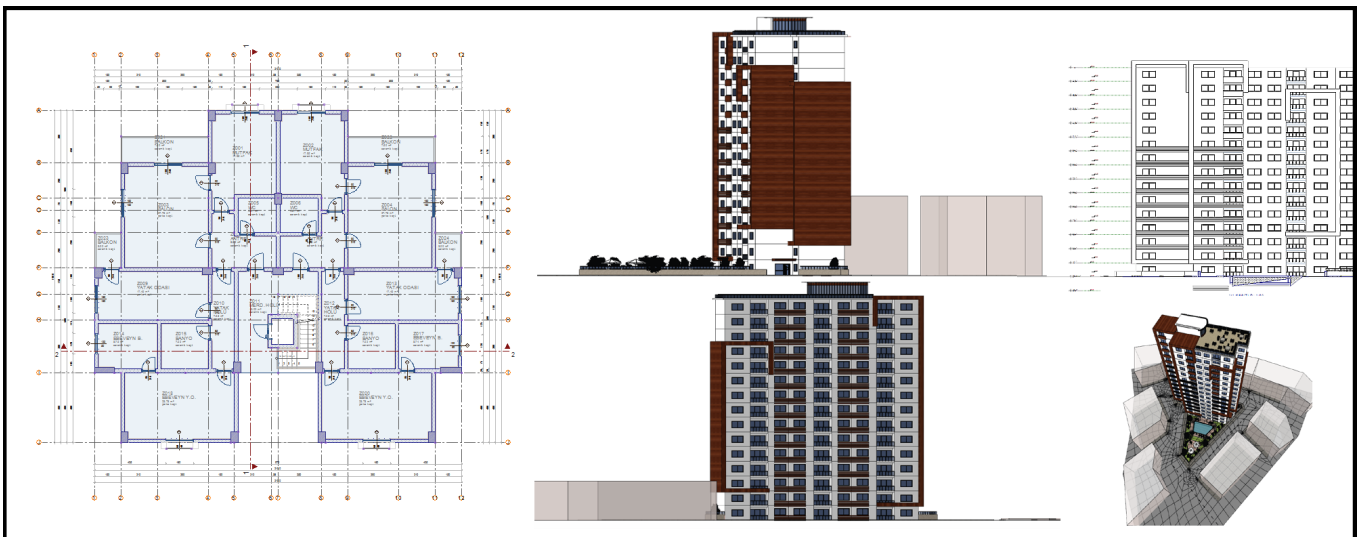
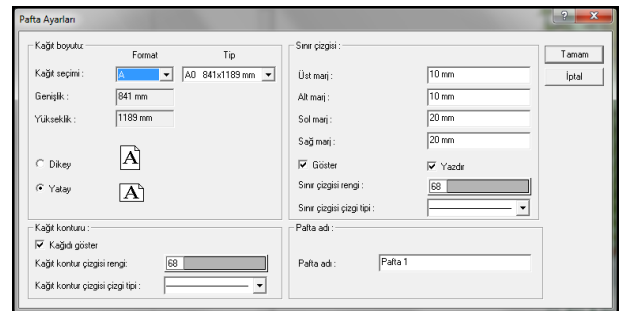
1. KAT	M105	M105	SALON	27,76 M2
1. KAT	M106	M106	SALON	27,76 M2
1. KAT	M113	M113	YATAK ODASI	17,49 M2
1. KAT	M117	M117	YATAK ODASI	17,49 M2
1. KAT	M122	M122	YATAK ODASI	23,78 M2
1. KAT	M123	M123	YATAK ODASI	23,78 M2

17

2 ya da 3 boyutlu çizimlerin seçilen bir pafta düzeni içerisinde yerleştirilmesine olanak tanıyan pafta dizaynı, otomatik pafta güncelleme olanağı ile dinamik bir çalışma ortamı sunar.



- Standart pafta seçenekleri ile birlikte istenirse kullanıcı tanımlı pafta boyutlarını kullanabilme
- Kaynak çizimin bütünü ya da belli bir parçasını pafta bloğu olarak düzenleyebilme
- Pafta blok ölçeğini anında seçebilme ve ihtiyaç durumuna göre tekrar değiştirebilme
- Pafta dizaynı sonrasında kaynak çizimlerde yapılan herhangi bir değişikliği, anında mevcut pafta dizaynına da yansıtabilme
- Çizimleri, bilgisayar belleğinin yanında, diske kayıt ederek sonraki paftalarda ya da projelerde kaynak blok olarak kullanabilme
- Pafta kenar çizgileri, pafta boşlukları, sınır çizgisi gibi görünüm seçeneklerini düzenleyebilme



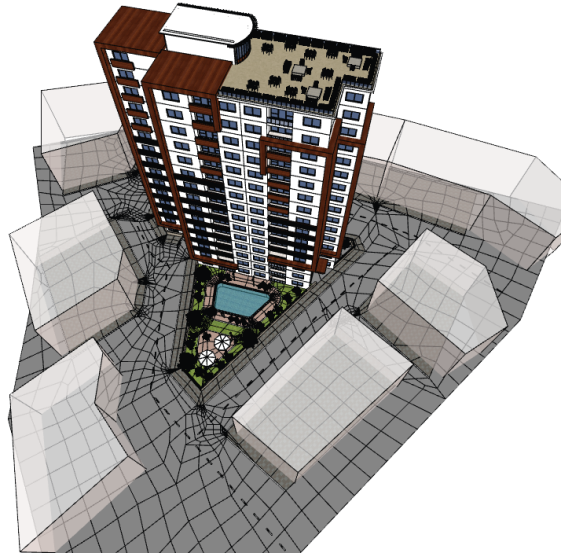
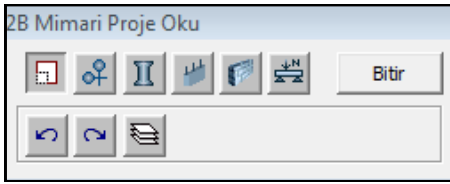


Diğer programlarla veri değişimi

ideCAD® Yapı'nın mimari/statik data yapısındaki uyumluluğu sayesinde, mimarlar gerek meslektaşlarıyla gerekse inşaat mühendisleriyle başarılı bir takım çalışması gerçekleştirebilirler. Aynı dosyayı okumaya izin veren sistem, projeyi birlikte gözden geçirme ve düzenleyebilme olanağı ile hataları en aza indirirken, tasarım süresini de kısaltır. Sonuçta verimlilik artar, yapılan değişiklikler aynı dosya yapısı içerisinde aynen uygulanmış olur.

2B mimari proje okuyabilme

2 boyutlu mimari proje oku modülü ile ideCAD Mimari, dxf/dwg olarak kayıt edilmiş bir çizimde, kendi katmanlarında çizilmiş aks, kolon, giriş, panel ve döşeme çizimlerini 3 boyutlu mimari ve statik objelere dönüştürür.



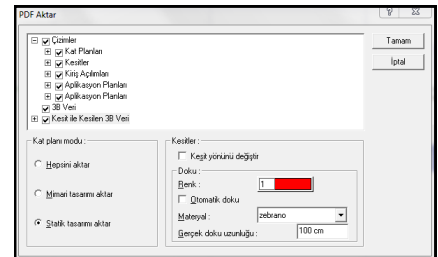
Veri değişimi

Projelerin %100 AutoCAD® uyumlu DWG formatından okunmasına ve kaydedilmesine olanak veren program DXF, 3DS, DWF, OBJ, BMP, JPG, TIF, TIFF, PNG ve TGA formatlarıyla veri uyumluluğu gösterir. Detaylı metraj yapabilme olanaklarını da içeren ideCAD Mimari, AMP veya OSKA programlarına da data aktarabilmektedir.

Proje , çizim , detay ve açılımların ve 3 boyutlu proje datasının PDF olarak yazılması

Tüm proje datasının 2 ve 3 boyutlu olarak PDF dosyasına yazılması sayesinde projeniz, başka meslek birimleri ve müşterileriniz tarafından "programa sahip olunmadan" incelenebilir.

- ideCAD'e gerek duymadan projenin başkaları tarafından incelenebilmesi
- 3 boyutlu modelin ayrıca aktarılması ve pdf dosyasında 3 boyutlu olarak incelenebilmesi
- Tüm projeyi pdf olarak yazabilme
- Pdf dosyasında plan ve çizimlerin indeksleme ile aktarılması ve pdf dosyası içerisinde bu sayede kat planlarına ve detaylara kolayca ulaşılabilmesi
- Mimari veya kalıp planı modu seçimi ile çizim aktarabilme





Yazılım teknolojisi

Profesyonel yazılım kadrosuyla, nesneye yönelik ileri programlama teknikleri kullanılarak hazırlanan ideCAD Mimari aynı anda birden fazla işlemci kullanabilmesi ile projelerinizi daha hızlı modelliyor ve görselleştiriyor.

ideCAD Mimari, 64 bit program desteği ile yüksek bellek kullanımını gerçekleştirir ve büyük, çok katlı binaların görselleştirmelerini, kesit ve görünüşlerini hazırlar.

Program OpenGL teknolojisini kullanır. Veri girişi esnasında elemanları 3 boyutlu olarak da anında görüntüleyebilen ideCAD Mimari, 3 boyutta veri girişine de olanak tanır.

Otomatik güncelleme olanağı ile program yeniliklerini bildirerek, programın son sürümünün kullanılmasını sağlar.

ideCAD Mimari' nin gücünden yararlanın

Tüm ideCAD kullanıcıları program satın alma tarihinden itibaren 1 yıl boyunca ücretsiz ve limitsiz , telefon , faks ve e-mail aracılığıyla ideYAPI teknik servislerinden teknik destek alma hakkına sahiptirler.

Kullanıcılar periyodik olarak tekrarlanan eğitim seminerlerinden de ücretsiz yararlanırlar. Seminerler ideYAPI İstanbul ve Bursa ofislerinde ve yetkili satıcı ofislerinde verilir.

Program kullanıcıları, programlara yönelik her türlü soru, istek, beğeni ve şikayetlerini kullanıcı forumuna gönderebilirler. Forumu üye olmak için programı satın almış olmanız gerekli değildir.

- Telefon ve internet aracılığıyla teknik destek
- Program eğitimleri ve kullanıcı seminerleri
- Yardım menüleri ve kullanım kitapları
- Kullanıcı forumu
- Web üzerinden program güncelleme imkanı

Web sitesi : <http://www.idecad.com.tr>

Kullanıcı forum sitesi : <http://www.idecadsupport.com/forum/>

Bilgi : ideyapi@ideyapi.com.tr

Satış : satis@ideyapi.com.tr

Teknik destek : destek@ideyapi.com.tr

Her şey tam tasarladığınız gibi...

